



amiibo DE ESTAMPRE PARA YOSHI'S WOOLLY WORLD

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Oficial

PÓSTER
ADENTRO

Año 24 No.3
\$35.00 M.N.



GUATEMALA Q 17.00
EL SALVADOR US. 2.10
NICARAGUA C\$ 37.00
PANAMÁ B/2.25

+ JUEGOS
PARA **Wii U**

MARIO PARTY 10

conozca
mas
Expande tu mente

presenta

OFERTA
DE
LANZAMIENTO
\$69.90

UNA BIBLIOTECA EXCLUSIVA CON
LOS MEJORES CÓMICS DE LA SAGA STAR WARS



BÚSCALA EN LOS
PUESTOS DE REVISTAS
Y SUPERMERCADOS

www.coleccionstarwarscomics.mx

PLANETA DeAGOSTINI®

Segunda entrega \$149.90. A partir de la tercera entrega \$229.90. Imágenes referenciales.
© 2015 Lucasfilm Ltd. & TM.



Grandes Aventuras de Rompecabezas

en

1 Juego



SE PUEDEN REPRODUCIR EN

new
NINTENDO 3DS XL

¡PRONTO!

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

Una lección de vida. La tecnología es accesible a todos.
para niños de 6 años a adultos.
© GungHo Online Entertainment, Inc. © Nintendo. Nintendo Power
es un nombre de Nintendo. © 2011 Nintendo.



NINTENDO 3DS™

Nintendo®

EDITORIAL



Continuamos en excelente momento, hay nuevos desarrollos en camino



▲ ¿Comienza una época dorada?

Seguramente has estado al pendiente de los anuncios que recientemente compartió Nintendo, nosotros los hemos replicado en todos nuestros medios digitales, disfrutando al igual que tú, de esta etapa llena de opciones dentro de nuestras consolas. Lo mejor de todo es que aún no estamos ni cerca de la temporada fuerte, esa que se pondrá aún mejor. Cuestión de tiempo, nada más.

Por otra parte, algo que más o menos estaba contemplado, fue el anuncio que dió Eiji Aonuma con referencia a la fecha de salida del nuevo *The Legend of Zelda*, para Wii U, que en forma oficial ha retrasado su salida, dejando claro que no será en este año cuando vea la luz. Lo positivo que debemos tomar de la noticia, es que esto supone más trabajo en bien del desarrollo, y de los fans, por supuesto. Lo que sí llamó la atención fue que en la próxima E3 no veremos avances del título. En fin, vamos a esperar el momento en que se libere algo más de la leyenda en HD.

¡Disfruta la nueva edición, hasta la próxima!

Toño Rodríguez
Editor

C + I + U + B
Nintendo

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, D.F. Tel: 5261 2600
clubnint@revistacubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL Antonio Carlos Rodríguez González	PUBLISHER Fabiola Andrade Morales
EDITORIAL	VENTAS
AGENTES SECRETOS	DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS
Axy / Spot	Jesús Garriz
DIRECTORA EDITORIAL EJECUTIVA	DIRECTOR DE CUENTAS
Julia Santibáñez Escobar	Oscar Gaoza Lozano
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO	DIRECTOR COMERCIAL DIGITAL
Bogari Tirado Arce	Ernesto Sánchez Castañeda
COORDINADORA DE OPERACIONES	COORDINADOR COMERCIAL ESTRATEGIAS DIGITALES
Maria de Jesús Hurtado Ramos	Anuar Bajaj
COLABORACIÓN	REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
ARTE	Maria Bagoña Borlegui Estévez
Francisco Cuevas Ortiz	REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
REDACCIÓN	Juan Ramón Zurita Cano
Juan Carlos García Aragón "Master"	REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Kennau	Érika Jesús García
DIGITAL	MARKETING
DIRECTOR DIGITAL	DIRECTORA DE MARKETING
José Luis Carrete Alféren	Patricia Cárdenas Godoy
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE	DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Sergio Cárdenas Fernández	Patricia Martínez Trujillo
RELACIONES PÚBLICAS	OPERACIONES
COORDINADOR	DIRECTOR DE OPERACIONES
Israel Lara Guillén	John Jalro Mejía
CENTROAMÉRICA	DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
GERENTE GENERAL	Rehuglo Michel García
Francisco Campos	COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
DIRECTORA COMERCIAL	César Jacques Cuevas
EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ	COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Edith Marroquín	Ramón García Calderón
DIRECTORA COMERCIAL	COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA	Luis Velasco Hernández
Karla Cardona	FINANZAS
	DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
	Oziel Fontecha
	BRAND MANAGER PANAMÁ
	Shirley Teng
	BRAND MANAGER COSTA RICA
	Iris Bender
	COORDINADORA DE CIRCULACIÓN
	CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
	Daniela Manzanarez
	JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
	CENTROAMÉRICA
	Gustavo De León



TELEVISIÓN PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTORA GENERAL MÉXICO Y NOROCCIDENTE
Martha Elena Díaz Llanos
DIRECTOR GENERAL EDITORIAL
Javier Martínez Staines
DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnel



Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO
© CLUB NINTENDO, Marca Registrada Año 24 N° 3. Fecha de publicación Mayo 2015. Revista mensual, editada y publicada por EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V., Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F. tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con NINTENDO OF AMERICA, INC. Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-053913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Contenido N° 4861, de fecha 27 de marzo de 1992, expediente N° 14329278336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva: Distribuidora Intermed S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-50-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Vendedores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-34-00. EDITORIAL TELEVISIÓN, S.A. DE C.V. investiga sobre la veracidad de sus anunciantes, pero no es responsable por las falsas relaciones por los mismos. ATENCIÓN A CLIENTES: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-35. Prohibida su reproducción parcial o total.
Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durango No. 1 esquina Ejido, Col. Las Perlas Tepepan, Rochemilco, México D.F. C.P. 06810.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE.
INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: ARGENTINA: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C117ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Rosana Morletto. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Ca. S.A., Moreno No. 794, 9º Piso, 10201 Distribución de revistas: Benítez, S.A.C., Av. Velazco Sershand 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. COLOMBIA: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 - 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1099. Suscripciones: Tel. (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 335. Fax: (571) 403-2233. suscripciones@televisiocolombia.com. CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext. 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hinos, Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carrera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flota Aérea: \$290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5000. Fax: (562) 595-69-40; suscripciones@televisa.cl. www.televisa.cl. ECUADOR: Vampubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-81 y Diquna, Edificio Iaco Brothers - 2º Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7560. Fax: (593) 2-246-7566. VENEZUELA: Venezolana Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mochedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.
IMPRESA EN MÉXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2015.
ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la veracidad de sus anunciantes, pero no es responsable de las ofertas realizadas por los mismos.

Consulta
infantil
y juvenil
2015



Participa este
domingo
7 de junio

Infórmate en
www.ine.mx
o 01 800 433 2000
Estaremos en parques
y plazas públicas

Contigo, México es más. Súmate.

SUMARIO



REVIEW

50

Code Name: S.T.E.A.M.

Un juego de estrategia muy diferente a lo que estamos acostumbrados.

+ JUEGOS

88

Yoshi's Woolly World

Te comentamos acerca de los nuevos detalles revelados de este título para Wii U.

90

Devil Survivor 2: Record Breaker

Atlus nos vuelve a sorprender, ahora con un *remake* de un RPG memorable.

92

Mario Maker

¿Listo para comenzar a construir? Celebra el 30 aniversario de Mario con este gran juego.

NUESTRA PORTADA

8

Mario Party 10

Una de las franquicias más importantes de Nintendo por fin llega a Wii U. ¿Mantiene la esencia de la serie? Descúbrelo en nuestro artículo especial en el que además, te hablaremos de las nuevas opciones.



◀ El amiibo que todos soñamos tener.



© 2015 Nintendo. Splatoo and Wii U are trademarks of Nintendo.
Visit us at www.nintendo.com 101923A

Nintendo

SOLO PARA

Wii U™



▲ No debes perderte nuestros tips de MH.



▲ Prepárate para divertirse como nunca en tu Wii U.

Consejos

56

The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

¿Te falta alguna máscara? Damos la ubicación de las más útiles para tu progreso.

60

Monster Hunter 4 Ultimate

No sufras más y comienza sin temor esta gran aventura de Capcom.

Nuevos desarrollos para Wii U

Tendremos grandes joyas para la consola casera de Nintendo en los próximos meses.

24

Splatoon

30

Shin Megami Tensei X Fire Emblem

32

Mario Kart 8

35

Super Smash Bros.

38

Fatal Frame

eShop

44

La saga de Donkey Kong Country para Super Nintendo y Game Boy

Por fin, Donkey Kong Country y Donkey Kong Land llegan a eShop de Wii U y N3DS respectivamente.

amiibo

82

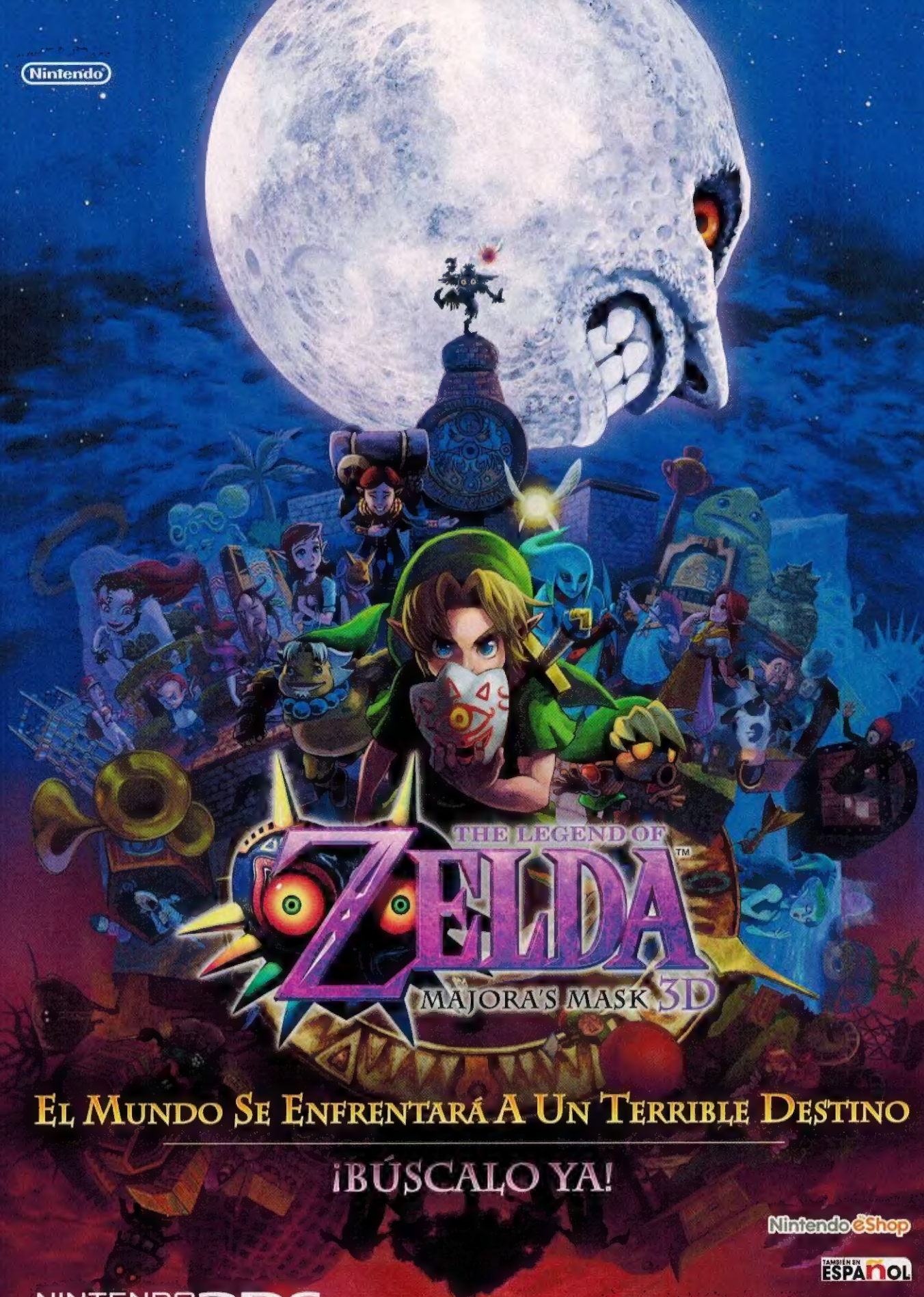
La colección sigue aumentando ¡conócela!

Te mostramos las nuevas figuras amiibo, además de comentarte sus funciones para algunos juegos de Wii U y N3DS.



► Uno de los más solicitados por los fans.

Nintendo



EL MUNDO SE ENFRENTARÁ A UN TERRIBLE DESTINO

¡BÚSCALO YA!

Nintendo eShop

TAMBIÉN EN
ESPANOL

NINTENDO 3DS™

Para el sistema Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2000-2015 Nintendo. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

NUESTRA PORTADA



© 2015 Nintendo



NUESTRA PORTADA

Mario Party 10



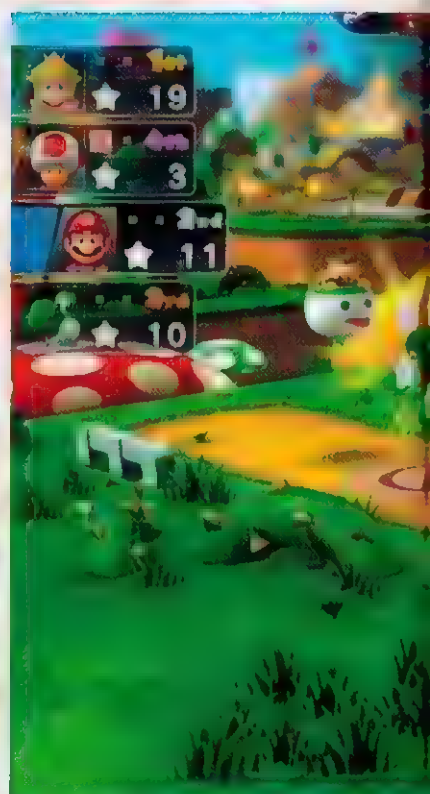
Mario Party 10

Han pasado ya 16 años de la aparición del primer juego, pero las bases se mantienen sólidas. La diversión e innovación son las banderas con las que llega a Wii U, consola que desde ahora, se volverá el alma de las fiestas.



▲ Calcula bien tu disparo.

▲ Estas carreras ya son un clásico en la serie y vuelven a estar presentes.



◀ Nuevos personajes.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Party
- Jugadores 1-5
- Opinamos Diversión pura

¡Bienvenido a la fiesta!

En el Nintendo 64 vimos nacer varios conceptos que posteriormente fueron perfeccionados en nuevas consolas de Nintendo y clonados en otras tantas, como es el caso de juegos como Mario Kart 64 y Mario Party.

Antes de estos juegos, tanto los títulos de carreras como los de tablero, eran algo monótonos, pero con ellos lograron evolucionar sus géneros, en especial **Mario Party**.

Todos hemos jugado alguna vez un título de mesa, suele ser divertido, pero llevar la idea básica a un videojuego

no era nada fácil, pero por fortuna Nintendo tuvo una gran visión y lo realizó de forma intuitiva y sobre todo, amigable, esa fue la clave del éxito de esta serie en su comienzo

Mario Party llegaba para la consola correcta en el mejor momento. El Nintendo 64 con sus cuatro puertos para controles, representaba el complemento perfecto para una experiencia que sería difícil de olvidar.

Todos recordamos los controles con *Sticks* flojos o botones descompuestos después de pasar varias horas participando en los minijuegos.

Desde entonces, el control ha sido parte importante, fundamental de la experiencia de juego. Nintendo ha aprovechado de diversas formas los controles de sus consolas desde entonces, para darnos lo que realmente buscamos, minijuegos nuevos e innovadores que nos mantengan atados a las consolas.

La fórmula se ha repetido en cada consola, incluso en portátiles, pero siempre con elementos que vuelven diferente la experiencia, situación que le agradecemos a Nintendo, preocupado siempre por la calidad de sus desarrollos antes de lanzarlos.



Violencia animada
Temas sugestivos

© 2015 Nintendo



Todos Unidos al fin de Mario Party 10.

Para llegar a la meta, en ocasiones debes trabajar en equipo

Compíte y colabora

¿Qué es lo que hace tan especial a **Mario Party**? Más que la misma diversión que producen los minijuegos como tal, se encuentra mayor satisfacción en lograr que el resto de jugadores no puedan avanzar y que caigan en ciertas "desgracias".

El tirar los dados es sólo el comienzo de el juego, de cada lanzamiento puede surgir una alianza o una rivalidad con algún competidor, la cual en el siguiente turno, puede quedar en el pasado, esa es la magia de **Mario Party**.

Toda la experiencia que Nintendo ha acumulado se nota en cada aspecto de este nueva entrega, se nota un juego sólido, sin fallos más que en el modo

para un jugador, pero no es culpa del juego como tal, ya que está diseñado para jugarlo con amigos, y se pierde mucho de su esencia al jugarlo solo.

Al igual que cada juego de Nintendo, el ambiente es amigable, pero la lucha por ganar se pelea en cada minijuego, aunque ganarlos todos no representa que vayamos a ser los reyes de la fiesta, al contrario, es sólo una parte, también debemos dominar lo que ocurre en el tablero, sin mencionar a la fortuna, que como ocurre en cada entrega, también tendrá su dosis de participación en la partida que tengamos.

Prepárate para conocer una de las entregas más completas en una serie ya legendaria de Nintendo.

amiibo dorado

Edición especial Super Mario



De colección

Una figura que sólo se pudo obtener en algunas tiendas en Estados Unidos. Ahora se encuentra agotada.



Juego y figura

Este fue el paquete especial que llegó a tiendas de todo el mundo, que incluye el juego y una figura amiibo de Mario.



Los invitados de lujo

Una fiesta con grandes celebridades



Rosalina

La estrella invitada a este juego en el que será de las favoritas.



Toadette

Simpática y divertida, una buena elección.



Toad

Listo para complacer a todos sus fans.



Yoshi

No podía quedarse fuera de la fiesta, es un infaltable.

Las novedades

Mucha gente señala que se trata de una serie repetitiva, sin embargo, lo único que no cambia en cada juego es el nombre, porque la mecánica y ritmo de cada minijuego, es muy diferente, incluso el desarrollo de cada tablero puede cambiar en un segundo. Pero si

esto no fuera suficiente, se ha agregado una nueva modalidad que realmente dará horas de diversión y terminará por volverse el favorito de las reuniones, nos referimos a La Fiesta de Bowser.

Todos sabemos que Bowser es el personaje rudo en el Universo de Mario,

quien puede poner todo de cabeza cuando aparecer, y de hecho, lo hacía ya antes en esta misma serie.

Caer en las casillas de Bowser, era señal de miedo, pero no sólo para quien caía en ella, sino para todos los concursantes, ya que todos eran parte de sus dinámicas, que si bien para unos podrían parecer crueles, para otros (los que no llevaban un buen juego hasta ese momento), representaban la esperanza de poder colarse al final entre los ganadores.

Debias participar en juegos en los que podías quedarte sin monedas o sin estrellas en unos segundos, de manera que si calas al final de el juego en sus casillas, lo mejor que podías hacer era concentrarte para no perder.

▼ ¿Quién será el que logre superar el juego?





Mario

¿Necesita presentación?
El personaje estrella.



Luigi

Su año terminó pero
no sus ganas de jugar.



Peach

Competirá por ser la princesa
número uno del juego.



Bowser

Por fin es parte activa de la fiesta
y quiere ser el rey.

Nos gustaría decirte que ese estrés y temor que **Bowser** provocaba está en el pasado, pero no es así, se mantiene y aumenta en esta nueva modalidad.

Para empezar, si juegas en la Fiesta de Bowser, él, como buen festejado, tiene todas las de ganar, y te lo hará sentir en cada lanzamiento de dados.

Cuatro jugadores con ayuda de Wiimotes deben controlar los personajes que harán frente a **Bowser**, todos serán parte del mismo equipo, no van a competir, al contrario, mientras mayor comunión haya en el grupo, mejores resultados tendrán.

Al comenzar, todos los jugadores van en un carrito de tren, y ahí mismo tiran los dados uno por uno, la cantidad se suma y es el número de casillas que deben avanzar.

Después, comienza el terror, **Bowser** entra en escena, tira sus dados, (sí, puede tirar más de uno en cada turno), y te persigue hasta alcanzarte, no importa lo que deba hacer, te va a alcanzar y es justo ahí cuando comienza lo interesante en este juego.

Debes evitar que en el minijuego, en el que **Bowser** enfrenta a todo el equipo solo, seas derrotado.



▲ Todos a salvarse de los castigos.

Los tableros tienen distintas rutas a seguir en cada recorrido



▲ Muchas opciones para alcanzar las estrellas.

MARIO PARTY 10



Creatividad
Se pudo asumir el gran trabajo
que realizó Nintendo desarrollando los
minijuegos para Mario Party 10.
¡Incluso, ¡muy divertido!



Spinoza 100%

48

▼ Nadie se puede escapar de su destino



◀ Salta en el momento correcto.

El hablar con el equipo es clave para poder superar todos los minijuegos de Bowser

Ventaja al villano

Todos los jugadores tienen un número de corazones que pueden ir aumentando en función a su desempeño, aunque también en el tablero existen momentos donde puedes recobrar algunos.

Estos corazones se van perdiendo cada vez que Bowser nos golpea en los minijuegos, cuando un jugador los pierde todos, queda fuera de la partida, pero no permanentemente, siempre tendrá la posibilidad de volver con ayuda de sus compañeros, pero cuando el equipo es derrotado, ahí sí nadie podrá hacer algo más y Bowser podrá proclamarse como el rey de la fiesta. Para esta modalidad, el quinto jugador, quien tomaría el lugar de Bowser,

sólo usará el GamePad para participar, mientras que el resto tendrán que emplear el Wiimote para defenderse.

Lo más interesante de esta modalidad, es que todos los minijuegos se pueden apreciar desde dos perspectivas, la clásica, que se ve en la pantalla de TV, en la que aparece el equipo de cuatro participantes, además de la del GamePad, que no es otra cosa que la mirada que Bowser tendría de su ubicación directa.

Desde donde está puede ver cada movimiento que realizamos, nadie se puede esconder, lo único que se puede hacer es correr, pero eso sí, debes hacerlo con sentido.

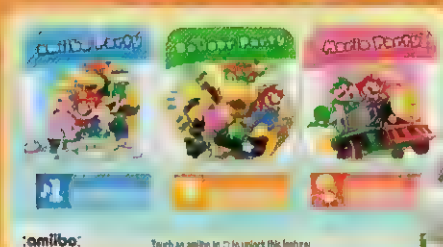


► ¿Los recuerdas de SMB. 3?



Tres estilos para organizar una fiesta

Invita a tus amigos a una gran celebración



Diversión

Puedes decidir entre tres estilos diferentes para jugar, todos bastante recomendables.

Equipo

Al igual que ya había pasado en anteriores juegos, los competidores pueden compartir el transporte.



Fue en 1999, en el mes de febrero, cuando Mario Party llegaba para nuestro Nintendo 64 a ser el alma de las fiestas.

La ventaja en cada uno de los minijuegos en esta modalidad, es claramente para **Bowser**, tiene un gran espacio para desempeñarse, además de que sus movimientos no pueden ser predecidos por el resto de jugadores, lo cual vuelve un reto el terminar el recorrido.

El equipo de Nintendo sabía bien que no importaba la forma, **Bowser** siempre tendría mejores oportunidades para vencer, así que para emparejar un poco la situación, decidieron disminuir drásticamente el tiempo de cada competencia. Antes duraban incluso algunos minutos, pero ahora no, son unos cuantos segundos los que tienes.

Si eres **Bowser**, no pienses mucho en lo que vas a hacer, comienza atacando desde el primer momento, es lo mejor que puedes hacer para ganar.

El recorrido se termina cuando el equipo de jugadores toman la estrella final o bien cuando **Bowser** acaba con sus corazones.

Es una opción muy divertida, ideal para cuando tienes a más de cuatro amigos en casa, pero la realidad es que la mejor opción, es la que hemos jugado desde hace más tres lustros, todos contra todos. La Fiesta de Mario sigue presente, con todo el humor, diversión y violencia que llega a presentarse, una opción que jugarás por años.





¿Qué tan buenos amigos tienes?

Si alguna vez te has hecho esta pregunta, la mejor manera de responderla es mediante una partida de **Mario Party**, el juego rompe amistades por excelencia de Nintendo.

La modalidad Fiesta de Mario sigue presente y más viva que nunca, ya que se han realizado cambios, agregado nuevos minijuegos, siempre intentando potenciar el juego competitivo en cada una de las actividades

Sólo necesitas de cuatro controles, para participar, es todo. Debes recordar que aquí, a diferencia de Fiesta de Bowser, juegas solo y todas las monedas o estrellas son nada más para ti, el que alguien tenga más que tú, es negativo, así que a robarlas como sea.

El lanzamiento de dados que para muchos pudiera parecer algo sin importancia, es el que al final define el minijuego que se va a disputar. La variedad es asombrosa, son más de setenta nuevos juegos para competir en busca de las estrellas.

▲ No importa sobre quien debas pasar, tienes que ganar.



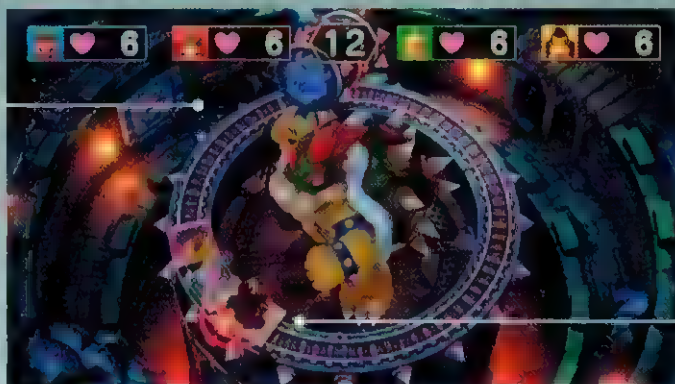


El Rey de los Koopas

Tiene control total en los escenarios

Bowser

Puede ver en dos pantallas las acciones, y sus ataques son impredecibles.



Equipo

La clave es recordar que no es competencia, tienen que evitar bloquearse unos a otros.

Mirada

Esta es la perspectiva que Bowser tiene de cada competidor.



Corazones

No pierdan de vista su número de corazones en las actividades.



Para la séptima entrega, se incluía un micrófono para dar órdenes en algunos minijuegos.

Los minijuegos pueden hacernos competir de forma individual o bien, haciendo equipos, los ganadores pueden llevarse monedas o corazones dependiendo de la actividad.

Al final, no tiene que ganar el que mejor ha jugado o el que tenga más estrellas, ya que se hace una evaluación en el último momento para decidirlo, en la que premian al jugador que más veces ganó en los minijuegos, a quien menos estrellas perdió, en fin, que nada está decidido hasta que veamos volar la estrella y a los jugadores perdiendo sus oportunidades.

El mejor consejo que se puede dar para lograr mejores oportunidades para ganar, es usar el tablero a favor.

Muchas veces cuando estamos pensando en las estrellas, dejamos pasar muchas otras opciones como son las actividades en los tableros, que si bien en ocasiones son muy pocas, si pueden llegar a representar una ayuda extra al final, igual los items.

Un aspecto importante, es que al jugar, vamos obteniendo diferentes personajes para usar dentro de los tableros. No se trata de personajes clásicos de Nintendo, sino más bien de algunos que nadie se hubiera

imaginado jamás, como los enemigos, que han aparecido en **Super Mario Bros. 3**, por ejemplo, así que para los fans de la vieja escuela, les esperan muchas sorpresas en cada tablero.

El nivel de dificultad en cada minijuego suele variar, algunos, como en todos los **Mario Party** anteriores, terminarán antes de que sepas qué es lo que debes hacer, pero para eso, siempre es preferible pasar un rato por la opción de práctica, aunque esto ya depende del acuerdo entre jugadores.

Invita a tus amigos

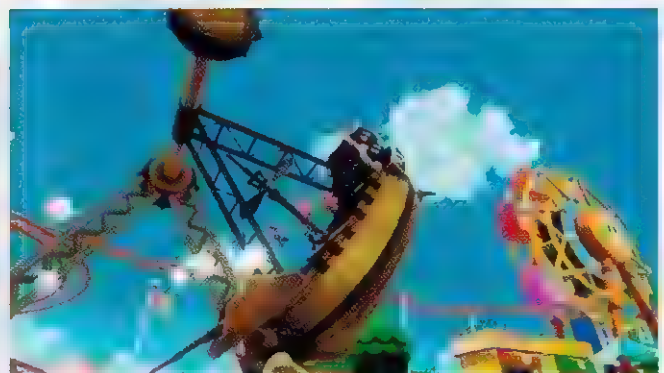
El juego perfecto para una reunión

Este juego es el perfecto para una reunión de amigos. Incluye un micrófono para dar órdenes en algunos minijuegos. El juego perfecto para una reunión.

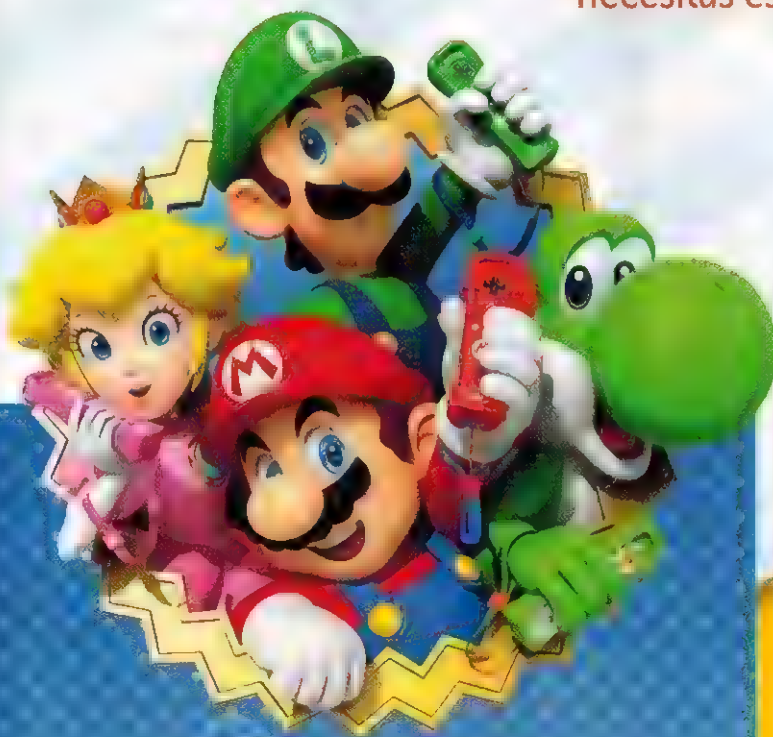


◀ Un recuerdo de los mundos gigantes de Mario.

▼ Más de uno se quería bajar de este juego.



Para obtener las estrellas, además de habilidad, necesitas estrategia en el tablero



Muchas veces es más divertido jugar sin practicar, pero si realmente no pueden con el minijuego, dos o tres sesiones de entrenamiento no le cae mal a nadie.

La estructura tradicional se mantiene intacta, lo que asegura horas de diversión, pero lo que en nuestra opinión lo vuelve una gran experiencia es esa "agresividad" que han impuesto en el ritmo de los tableros, donde ya no hay lugar para especular, ahora tienes que lanzarte por todo en cada turno, di adiós a esos días en los que acumulabas tus monedas para ganar una estrella.

◀ Nunca se está demasiado cansado para una buena fiesta.



Fiesta amiibo

Las figuras te permiten modificar y obtener algunos tableros para que la celebración jamás se termine.



Tablero de Luigi

La gran aspiradora al fondo dejará sin monedas a los participantes.



Tablero de Toad

Una apuesta puede dejarte en la ruina en este tablero.



Tablero de Bowser

En todo momento el peligro estará sobre tus estrellas.



▲ Los tableros son cortos pero con muchos juegos.



▲ Los dados marcan el rumbo de la partida.

Nuevos compañeros

Como la mayoría de los últimos juegos desarrollados por Nintendo, Mario Party 10 es compatible con algunos amiibo, de hecho, su salida fue la justificación para una nueva serie de estas figuras.

Ya tuvimos la serie Super Smash Bros., que nos volvió locos a todos por completarla, pero ahora, debemos agregar una nueva familia, la de Super Mario Bros., que incluye a personajes como Bowser, Luigi, Toad, Yoshi, Peach y claro, a Mario.

Son figuras completamente diferentes a las que ya vimos antes, pero conservas las mismas funciones en los juegos donde son compatibles.

Las figuras, además de darte la posibilidad de jugar en ciertos tableros y poder modificarlos, son la llave para la fiesta amiibo.

En esta opción, se transmite la experiencia de realmente estar en un juego de mesa tradicional, porque en la pantalla veremos a los amiibo funcionar como si fueran la ficha que avanza en cada uno de los turnos.

Además te permiten agregar algunos ítems y objetos para tu figura tenga cierta ventaja en el juego, pero debes tener cuidado, porque se requiere que el amiibo tenga permitido guardar tus datos, así que si quieres emplear uno con datos guardados, se perderán.



Tablero de Yoshi

En todo momento las sorpresas pueden aparecer



Tablero de Peach

Aquí las acciones pueden cambiar de un momento a otro.



Tablero de Mario

Ideal para comenzar en las actividades de los tableros amiibo.

Mario Party 10 es el juego de la franquicia con más opciones para pasar una gran tarde con tus amigos.

Ofrece toda la diversión que recordamos en cada entrega sin olvidar las innovaciones obligatorias con el control, que en esta ocasión, recaen en el modo Fiesta de Bowser

La utilidad de los amiibo es la correcta. Se crea un mundo virtual sólo para ellos, en el que a nadie se obliga a comprar las figuras para tener personajes o mejoras en el desarrollo, lo que fomentará que más gente pueda comprar sólo las que desea sin sentir que tiene en las manos un juego incompleto

Sin duda el catálogo de Wii U cada día se llena más de estrellas, y esta es una de las mejores, un título que utiliza lo mejor de la tecnología, pero que al mismo tiempo, nos recuerda que para

pasar un buen rato con un videojuego, no existe nada mejor que hacerlo con los amigos, esa es la clave de su éxito, el cual se perfila para mantenerse por mucho tiempo más.

▼ ¿Recuerdan Circus Charlie para NES?





Mario



Luigi



Sheik



Mega Man



Link



Samus



Bowser



Kirby



Charizard



Sonic



Toon Link



Pac Man



Usa diferentes amiibo en varios juegos compatibles de Nintendo para recargar tu manera de jugar. Visita es.amiibo.com para mayor información.

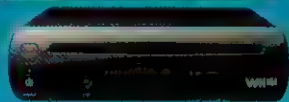


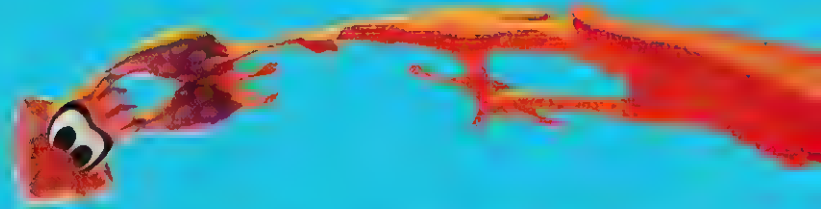
COMPITE. COMPARTE.
COLECCIONALOS.



amiibo

NUEVOS DESARROLLOS PARA Wii U





Color para tu Wii U

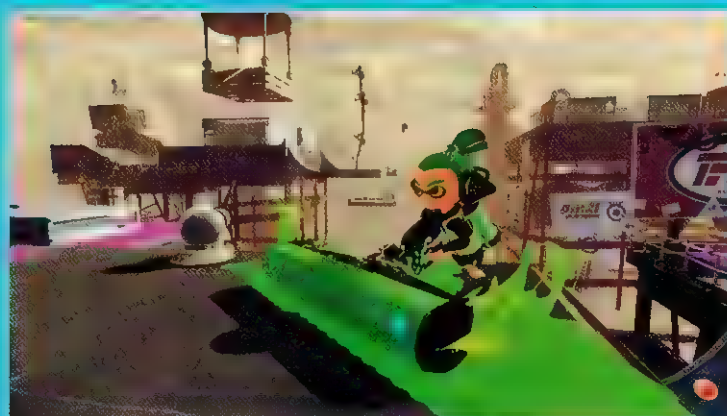
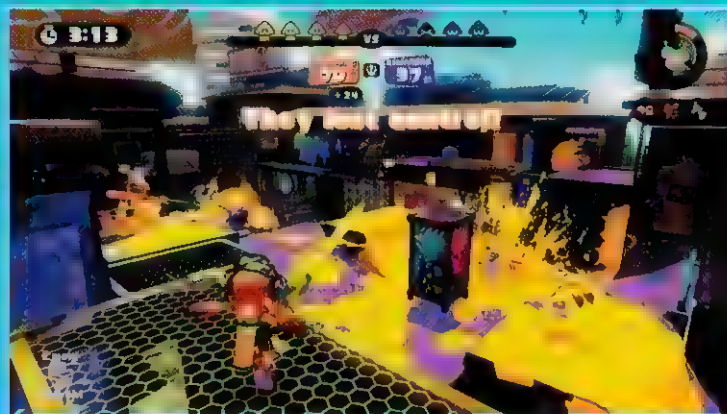
La consola casera de Nintendo tiene asombrosos juegos y muchos más que llegarán en el futuro cercano, te mostramos cuales son los títulos que deberán estar en tu colección durante los próximos meses, hay para todos los gustos.





► Un gran diseño de personajes.

▼ Nunca pierdas de vista a tus enemigos.



▲ Las armas serán importantes para ganar.

Splatoon

Los amiibo continúan apareciendo



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Shooter
- Jugadores 1-4
- Opinamos El nuevo rey de el género

De las mayores sorpresas que se han revelado en estas fechas, tenemos las figuras amiibo de Splatoon, las cuales absolutamente nadie las esperaba.

En la mente de los jugadores se encontraban otro tipo de colecciones, tal vez de Zelda, Donkey Kong, en fin, cualquier otra serie famosa de Nintendo, pero la realidad es que estas figuras están por aparecer.

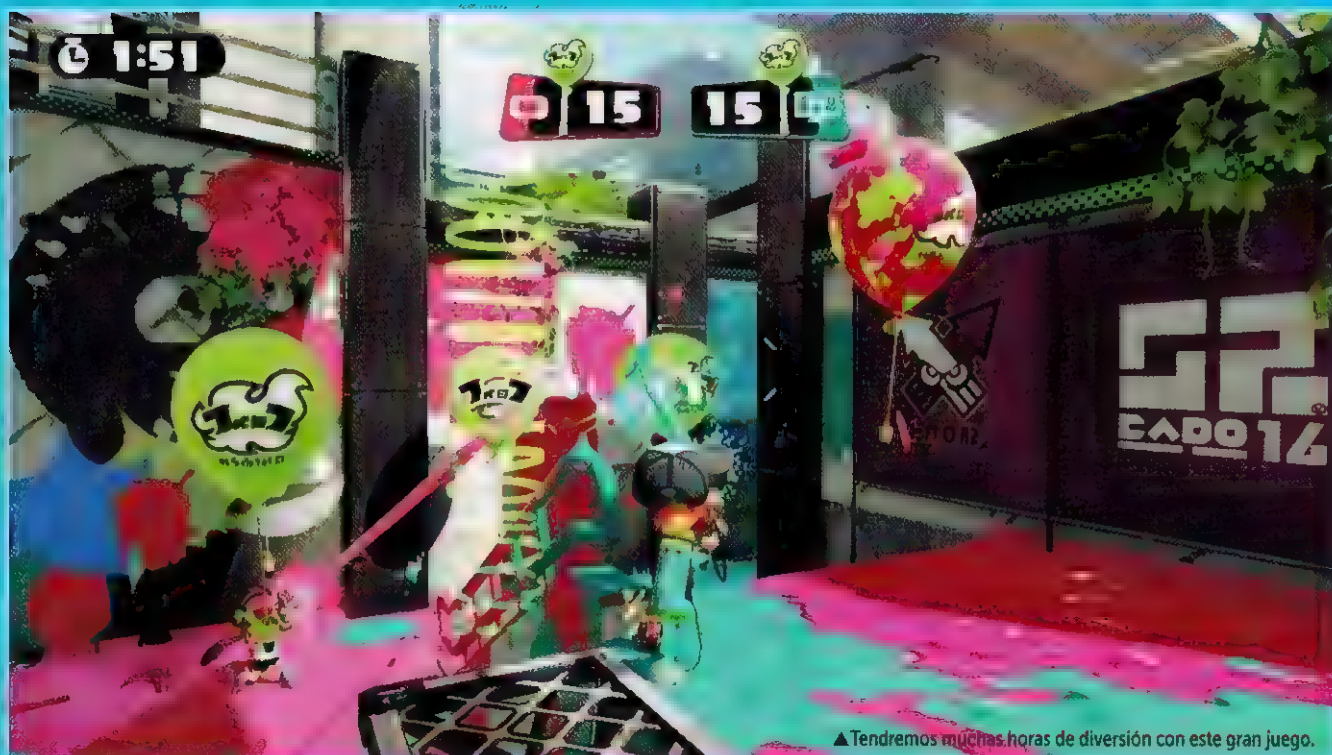
No será una amplia colección como ocurre con las que ya se encuentran en el mercado, sólo tendremos tres figuras, dos de los protagonistas más uno de los famosos calamares.

No nos van a representar personajes extras para las batallas en línea, sino nuevas mecánicas y opciones de juego para darle variedad a las que ya tendrá el título, orientadas completamente a la competencia.

Una de las ventajas de estas nuevas figuras amiibo, es que a diferencia de las regulares, estas las podremos encontrar en un paquete que incluirá a las tres, de este modo no tendremos que estar peleando por conseguirlas por separado, es una gran opción.

¿Piensas adquirir estas nuevas figuras amiibo?





▲ Tendremos muchas horas de diversión con este gran juego.

Nintendo ha logrado una evolución en los juegos de disparos

Si existe un género que actualmente sea el más popular en los videojuegos, es el de los *shooters*. Dejando de lado la polémica que esto representa, si queremos mencionar que a pesar de la fama que goza, ha sido uno de los que menos innovaciones ha sufrido en muchos años.

Hemos visto este tipo de juegos con soldados, extraterrestres, robots, plantas, con todo lo que puedas imaginar, pero el cambio era sólo ese, los personajes, nada más allá, el *gameplay*, punto medular de juego cambiaba de forma imperceptible.

Cuando se mostró *Splatoon* por primera vez, todos tuvimos dudas, pero bastaron unos cuantos minutos para darnos cuenta de que era diferente.

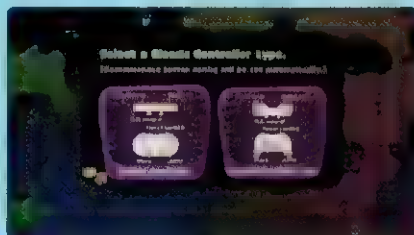
El concepto de juego no daba pauta a esconderse, al contrario, te obliga a moverte, a correr todo el tiempo utilizando los elementos con los que cuentan los personajes para poder atacar al equipo contrario, eso es lo que lo vuelve tan valioso en este momento, es una visión novedosa.

Con los amiibo, esta idea que ha tenido Nintendo, se vera mejorada. No como experiencia de juego eso es algo que debemos dejar claro, la diversión de esta obra la tendrás sin importar si tienes o no estas figuras.

La mejora vendrá en algunas modalidades extra que podrás jugar con ayuda de estas figuras, que como ya te hemos dicho, no sirven para obtener personajes, lo que les ha valido sus buenos números.

Conoce tu control

Juega como en casa



Antes de iniciar las partidas, lo mejor es que puedas conocer tu tipo de control para que en las arenas, tu desempeño no se vea afectado por los botones.

Splatoon amiibo

Tendremos tres nuevas figuras

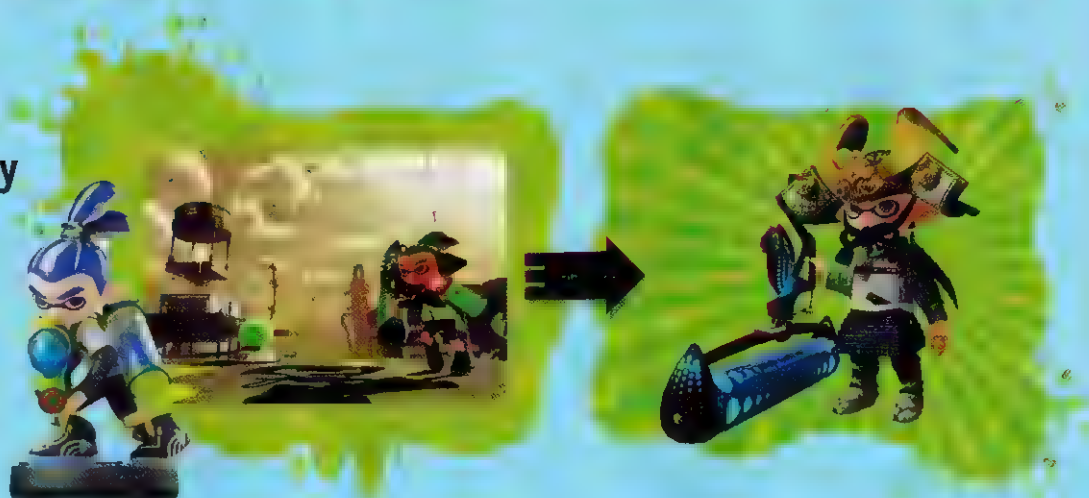
Inkling Girl

Nada como ganar en las competencias en línea al mismo tiempo que usamos accesorios de moda con esta chica.



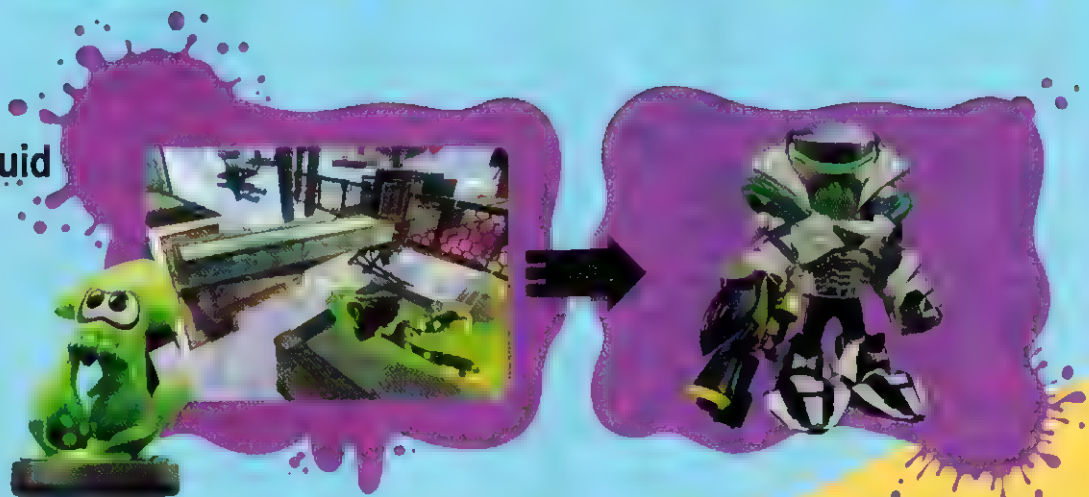
Inkling Boy

La figura ideal para los que gustan de personalizar a sus jugadores. Pronto sabremos las misiones que va a desbloquear.



Inkling Squid

Transformarse en calamar es vital para poder competir adecuadamente. ¿Qué tipo de retos vamos a tener con esta figura?





◀ Con ese rodillo todo es mas facil

▼ Así se vera el menú al registrar un amiibo.



¿Piensas agregar estas figuras amiibo a tu colección?

No dudamos que serán muy valiosas

Los amiibo van a estar representados justamente por cajas virtuales dentro del juego, simbolizando las opciones que puedes conseguir con ellos

Como ya te comentamos, podras comprar estas figuras por separado o bien, adquirirlas en el paquete especial que estara a la venta junto al titulo en el mes de mayo

Además de los desafíos que cada uno representa, podras usar algunos atuendos especiales que te ayudaran en línea, si bien no a ganar, si a verte mejor

Hablando justamente de la vestimenta, tenemos que mencionar la tienda

No se trata de una tienda real, sino una virtual en la que puedes cambiar el tipo de ropa que usan los protagonistas

Aunque en este momento no se ha mencionado nada al respecto, no dudamos que en un futuro se actualice el juego y podamos usar a nuestras figuras amiibo de la serie Super Smash Bros. o Super Mario Bros. para poder darles a los personajes de Splatoon esos atuendos, justo como pasa en Mario Kart 8 con los Mii

¿Se imaginan a su personaje de Splatoon con un atuendo de Luigi o Rosalina? Esta parece ser una posibilidad mas

Los amiibo llegaron para quedarse y pronto veremos mas interesantes funciones para ellos, pero lo mas importante, es que apoyemos este concepto, solo así se podrá seguir innovando como lo ha hecho Nintendo

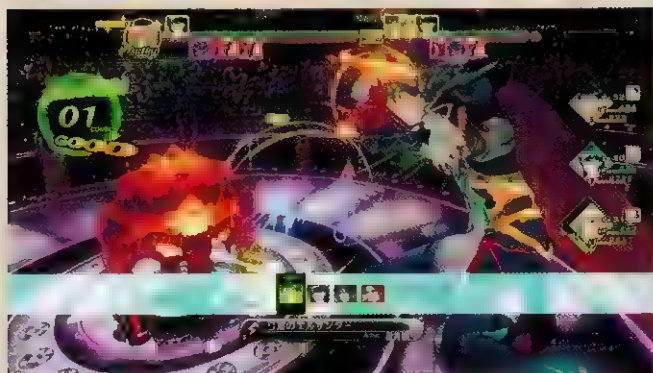


▲ Como calamar puedes correr en la tinta



► Un trabajo increíble en el apartado visual.

▼ Las batallas serán espectaculares.



Shin Megami Tensei X Fire Emblem

Dos legendarias sagas juntas en una misma aventura



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Atlus
- Categoría RPG
- Jugadores 1
- Opinamos Un cambio drástico pero asombroso



© Nintendo

Todos lo pensamos, debemos admitir que la cancelación pasó por la mente de los que esperábamos mes con mes alguna noticia de Shin Megami Tensei X Fire Emblem. Por fortuna el proyecto no sólo sigue vivo, sino que por fin mostraron imágenes de los avances que han logrado tanto Atlus como Nintendo con esta obra que seguro será un RPG

inolvidable. Se nota que el trabajo fuerte lo está llevando totalmente Atlus, no dudamos que tenga la supervisión de Nintendo, pero es todo el estilo que han manejado en sus anteriores juegos, además de que es muy similar a lo que mostraron meses atrás con Persona 5, es decir, grandes entornos en 3D simulando ciudades enteras, en este caso en Japón.

El estilo de las batallas, aunque no se deja ver claramente, si nos permite asegurar que serán espectaculares, como en Persona Q, con excelente música que acompañe todo nuestro duelo con los demonios que encontraremos. No se comentó acerca de la historia, pero tomando en cuenta que será un crossover, no nos extrañaría ver similitudes con Persona Q.



▲ Los protagonistas de la nueva aventura.

Sabemos a la perfección que esta obra no es de las que la mayoría de los jugadores espera con las actuales tendencias en el mercado, pero es justamente eso lo que lo vuelven tan especial para nosotros.

En un mundo en el que todos ofrecen experiencias similares, Atlus y Nintendo buscan regresar a los JRPG de donde jamás debieron desaparecer. Si eres seguidor de Atlus, debes saber que sus obras son en extremo complejas, pero

Esperamos más frutos de esta nueva alianza, incluso para Nintendo 3DS

no por eso son aburridas, al contrario, se disfruta de ese reto que representan

En cuanto al idioma tenemos algunas dudas, ya que Atlus no acostumbra llevar sus juegos al español, pero en Nintendo es una práctica que se ha vuelto recurrente, por lo que podríamos tener

buenas noticias en ese sentido para los que gustan de los juegos en su idioma.

Podemos asegurar que será un juego de más de cien horas de duración sin problemas, sobre todo si debe explorar grandes ciudades como se aprecia en el trailer que mostraron, situación que seguro alegrará a los que gustan de disfrutar cada detalle en estas obras.

La fecha de salida esperamos sea en este año, debido a que en 2016 tendríamos la nueva entrega de Fire Emblem para Nintendo 3DS, y no creemos que dos juegos tan similares aparezcan en fechas similares.

Será un juego de colección que esperamos con todo el trabajo que Atlus acostumbra.



▲ Los movimientos serán asombrosos.

Conoce a Shin Megami





▲ Los cerezos no podían quedar fuera de la pista de Animal Crossing.



◀ Los nuevos autos tienen un buen diseño.



▲ De ayudante del alcalde a piloto.

Mario Kart 8

Nuevas pistas y personajes



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Carreras
- Jugadores 1-8
- Opinamos Nueva vida para un clásico

El nuevo DLC para **Mario Kart 8** ha llegado. Si toda la diversión que ya teníamos con el juego normal era ya indescriptible, ahora, con las mejoras y la implementación de nuevas pistas, todo se ha perfeccionado.

Este segundo DLC agrega cuatro personajes nuevos, que son, **Aldeano**, **Aldeana**, **Canela** y **Bowsitos**, es decir, **Bowser** en su forma de esqueleto.

Por si esto se te hiciera poco, también tendremos ocho pistas extras para correr, algunas completamente nuevas y otras clásicas de los juegos de la serie.

Creemos que las dos pistas retro que más ruido han causado, vienen en este DLC. La primera de ellas es **Neo City Bowser**, que aparecía en **Mario Kart 7**, para muchos, una de las más complicadas por sus cerradas curvas.

Por otro lado, tenemos la pista más corta en la historia de **Mario Kart**, **Baby Park**, que por este motivo, también es una de las favoritas de todos los tiempos. Directamente desde el GameCube ha llegado para demostrar que menos de diez segundos por vuelta son suficientes para genera un caos como pocas veces se puede ver. Nunca estarás a salvo, en todo momento puede aparecer una concha de tortuga.

Con las nuevas pistas y la modalidad en 200cc, este juego tiene mucha diversión por delante

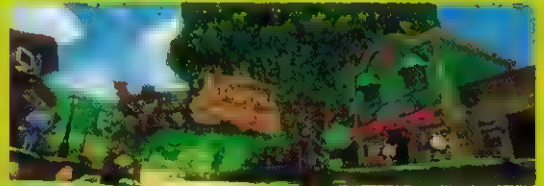




▼ ¿Será lo mismo
pescar que conducir
un auto?



Cambio de estación ¿Cuál te gusta más?



Apostamos que la Navidad será, la época en la que más te va a gustar correr en esta pista que simula uno de los pueblos de Animal Crossing.

una banana o un rayo que terminen con tus posibilidades de ver cruzar la meta en primer lugar

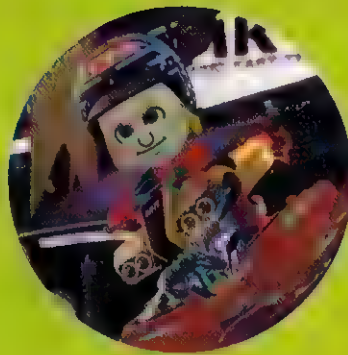
También se han agregado cuatro nuevos vehículos, un par de ellos, inspirados en Animal Crossing, que también ha recibido una pista propia, una de las más especiales en el juego, ya que dependiendo en la época del año que la corras, cambiará de estación. Lo anterior no es raro si recordamos que ya se ha realizado algo similar, en Super Smash Bros. con el horario



▲ No querrás ir junto a él sin protección.

Nuevos trajes

Viste a tu Mii a la moda



Captain Toad



Megaman



Wario



Rosalina



Bowser



Animal Crossing



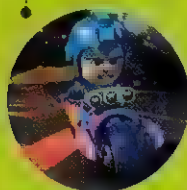
Olimar



Sonic



Pacman



El paquete está a la venta desde el pasado 28 de abril, así que es el momento justo para comprarlo si no lo has hecho, además, tienes que recordar que si adquieres ambos DLC juntos, recibes un gran descuento.

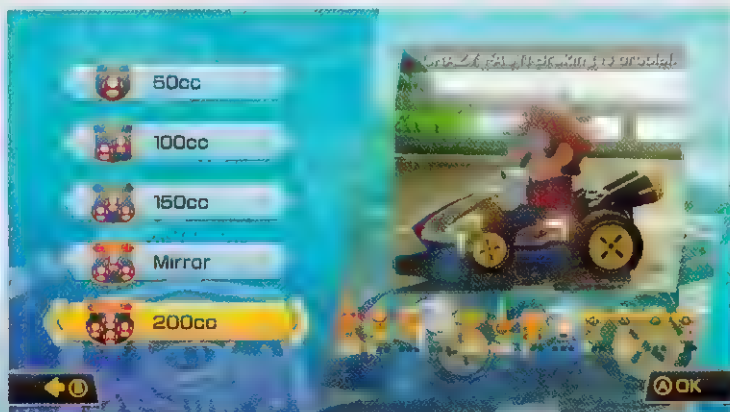
Por otra parte, para los que gustan de coleccionar los amiibo, les tenemos una sorpresa, ya que la última actualización del juego agrega algunos trajes extra para usarlos en los Mii, entre ellos, los de Sonic y Mega Man.

Como bonus, de forma gratuita tenemos la nueva categoría, 200cc,

► La locura invadirá las pistas de Mario Kart 8.

que nos llevará a conocer una nueva dimensión de violencia en el juego. Así que si por alguna extraña razón no tenías Mario Kart 8, es el momento perfecto para que lo adquieras, el contenido extra es asombrosamente

barato y representa la mitad de un juego nuevo, así que no lo pienses demasiado. Esperamos que en el futuro Nintendo nos siga sorprendiendo con este tipo de actualizaciones, porque el juego aún tiene mucho por ofrecer.



► La gente lo pidió y pronto llegará.



► Nadie está a salvo en este juego.



▼ Toma control de tu personaje favorito.



Super Smash Bros.

La batalla de tu vida toma lugar en Wii U y N3DS



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Peleas
- Jugadores 1-8
- Opinamos Nuevos retos por conocer

Las actualizaciones también llegaron a Super Smash Bros., cumpliendo viejas promesas y denando en el aire, la posibilidad de ver nuevo contenido.

Ya Nintendo nos había sorprendido con el anuncio de la llegada de Mewtwo al juego, pues bien, no sólo esto ya es una realidad, sino que además, han agregado un nuevo peleador que llegará en junio para completar la plantilla, uno que muchos extrañaban de el GameCube, Lucas.

Directamente de la serie Mother, llega este personaje que ya conocimos en nuestro Wii

Comparte algunos movimientos con Ness, pero los de Lucas tienen diferentes efectos que te obligan a replantear la estrategia, no es un clon como tal, es una interpretación del personaje y de su estilo de lucha.

Pero esto no ha sido lo mejor, sino que nos han dado la posibilidad de votar desde la página oficial del juego para

mentonar qué otros personajes de cualquier videojuego nos gustaría ver en el título.

Lo interesante es que muchas personas piensan que sólo tendremos un ganador, pero esto no se ha declarado de forma oficial, dejando la puerta abierta para más de uno

Los rumores, como es normal, no dejan de aparecer y todas las compañías quieren ver a sus personajes en el juego de Nintendo

La búsqueda por el peleador perfecto está muy lejos de terminar



Nuevos trajes para los Mii

Elige los que más te agraden



Link

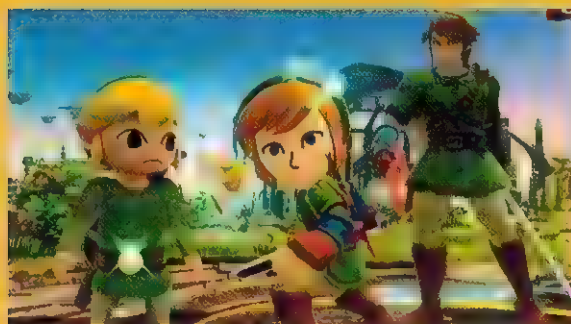
Mega Man

Playera Smash Bros.

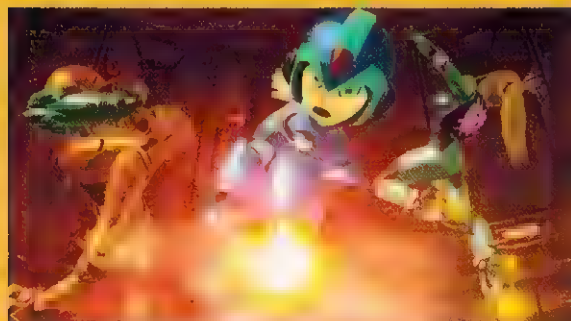
Felino

Mono

Viste a tus Mii dependiendo la ocasión o el rival y mejora la experiencia de juego



▲ ¿Cuál es el original?



▲ Un sueño para muchos que se ha cumplido.

Mewtwo fue un regalo para los fans que pudieron registrar sus dos copias del juego en los primeros días después de la aparición de estos en el mercado, pero si por alguna razón no pudiste hacerlo, no te preocupes, ya se encuentra disponible en la eShop.

Puedes descargar a Mewtwo por un precio bastante accesible, además de tener la posibilidad de hacerlo para tus dos consolas a un precio menor.

Pero no es la única actualización que ha recibido el juego. Se han agregado nuevos trajes para que vistas a los Mii Fighters en las batallas.

Algunos modelos son simplemente playeras, trajes de gato o de mono, que no hacen otra cosa que dar variedad al momento de elegir vestimenta, pero también existen otros para los

nostálgicos, para quienes han vivido ya por años con Nintendo y desean recordar viejos tiempos.

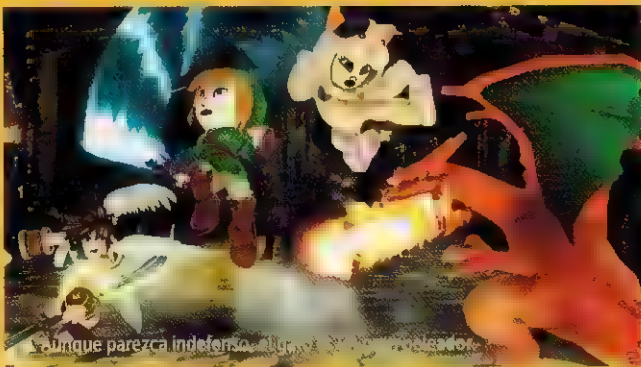
Se pueden descargar atuendos de personajes famosos, como Mega Man X, Proto Man, Link, incluso de Xenoblade Chronicles

Puedes hacerlo uno por uno, aunque al igual que con otro tipo de contenidos, puedes descargarlo todos a un mejor precio, por cual te recomendamos hacerlo de este modo, además de que existe la posibilidad de que lo compartas con los dos versiones del juego, en Wii U y Nintendo 3DS, para esto debes estar seguro de usar el mismo identificador de Nintendo Network, de lo contrario no vas a poder completar esta operación, que te permitirá tener la colección completa de trajes para los Mii.



◀ El color no puede faltar en los encuentros.

▼ Un atuendo para cada estilo de Mii.



Estamos seguros que no serán las últimas actualizaciones para este gran título de Wii U, así que debemos mantenernos atentos para conocer los resultados finales de las votaciones.

Ya se han manejado muchos nombres, Ryu, Crono, Snake, en fin, todos

tenemos a nuestros favoritos y será en unos meses cuando se muestre a los ganadores de la votación.

Por lo pronto, lo único que podemos hacer es disfrutar de este contenido especial y practicar para enfrentar a los nuevos peleadores.

▼ Nos mostrará su gran poder.

Mewtwo



► En la oscuridad nadie puede protegerte.

Visión de terror

Captura a los fantasmas en fotos



El GamePad será tu herramienta en este juego.

Fatal Frame

El terror como todos lo extrañamos

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Tecmo
- Categoría Survival horror
- Jugadores 1
- Opinamos Sorpresiva llegada a América

Fueron muchos los rumores pero por fin está confirmado para América. **Fatal Frame** llegará a Wii U de forma exclusiva en los próximos meses. Desde que apareció en Japón hace más de un año, todos queríamos que se anunciara su salida de aquel país, pero no ocurría, pasaba el tiempo y muchos nos hicimos a la idea de que jamás lo veríamos, pero ahora es una realidad. Nos encontramos ante un juego de survival horror clásico, al estilo de hace un par de generaciones, de hecho, te recordará mucho a *Silent Hill* por su temática y por las criaturas que enfrentarás, pero lo realmente

relevante, es el uso del GamePad para poder disfrutarlo e interactuar con algunos de los elementos en pantalla, ya que las protagonistas, usan sólo una cámara para protegerse, misma que simulas con el control. Gráficamente luce espectacular, las dos chicas que controlamos en este juego, así como la ambientación es de primer nivel. Tendrás pesadillas cada vez que quieras jugarlo, pero eso no es malo,

es justo lo que buscamos en este género que había pasado por un mal rato, pero que ahora parece estar de regreso con juegos como este.

No se tiene una fecha exacta para su salida, pero al tratarse de un título ya terminado, creemos que debe ser en este 2015 cuando sepamos algo más de él, ya que prácticamente el trabajo está ya completado.

Es el segundo juego de la franquicia exclusivo para Nintendo

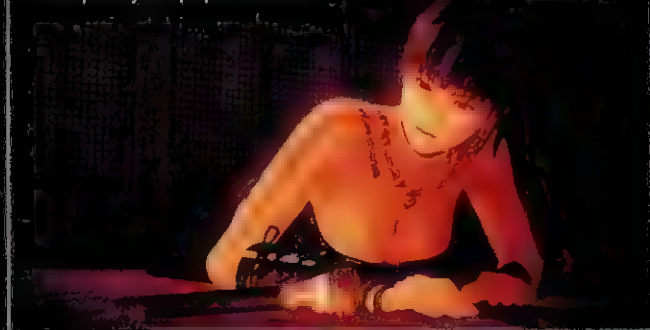




◀ No creemos que sea un ritual bueno.

▼ Tal vez no puedas dormir en la noche.

▼ Siempre hay tiempo para descansar.



Ahora lo más importante, es apoyar este tipo de obras, que vienen a revitalizar todo un género, como lo es el de los survival horror.

El estilo había carecido de grandes exponentes, pero a partir de ahora, puede ganar nuevos seguidores y con ello, ver más proyectos de este tipo.

Para la versión de Japón, se agregaron extras muy populares, como atuendos para las protagonistas, que causaron algo de polémica.

En este momento, muchos se preguntan si los atuendos estarán disponibles en la versión para América. Consideramos que pasan a segundo término, lo importante es que el juego como tal se ha confirmado y en unos meses lo tendremos con nosotros. Si la censura se hace presente o simplemente no se incluyen estos

extras, no representarán de ninguna forma puntos negativos para una obra que aporta mucho más.

Sólo nos queda esperar a tenerlo con nosotros, creemos que el mes de octubre puede ser ideal debido a los eventos festivos que se realizan en dicho mes, pero eso ya lo tendrán que definir en Nintendo, que son quienes publicarán el juego.

► Su mirada puede provocar terror.

Extraños personajes ¿Podrás confiar en ellos?

En un juego como este, la historia es importante, cada personaje que te encuentras se vuelve relevante y en ocasiones, un alivio a la soledad.





▲ En varios momentos vas a querer cerrar los ojos por el miedo.

Estar perdidos en un bosque durante la noche, es una de las experiencias que nadie desea pasar.

Si no estás familiarizado con este tipo de juegos, debido a que el género ha perdido fuerza en los últimos años, podemos decirte que no se trata de matar a decenas de monstruos o zombies como ocurre en los últimos capítulos de la serie *Resident Evil*, al contrario, es un concepto mucho más

apegado al terror psicológico, ese que con una sola imagen o sonido, es capaz de helarnos la sangre.

El terror en estos juegos, viene de la ambientación, podremos recorrer pasillos largos y oscuros, tal vez sin algún espectro o aparición del

infierno que nos meta en problemas, pero justamente eso es lo que nos mantiene caminando lento y pensando más de una ocasión todos nuestros movimientos, la sensación de que en cualquier momento puede aparecernos un fantasma o una criatura de la oscuridad.

Innovación

Captura el terror

El GamePad es la clave en este juego, ya que simula ser la cámara que utilizan las protagonistas para defenderse de las apariciones. Elementos como este demuestran como Wii U puede mejorar la experiencia de juegos clásicos.





▲ Muchos son los personajes con los que puedes interactuar.



▼ El Fan Service no podía quedarse fuera.



◀ ¿Estás seguro de seguir ese camino?

La aparición de Fatal Frame para Wii U no sólo representa el regreso de una de las franquicias más famosas de Survival Horror a América, al mismo tiempo también se vuelve una luz que podría ser la primera de muchas en cuanto a este género.

No sabemos en qué momento se perdió el estilo de este tipo de juegos, pero en este tiempo ya no es realmente importante, aunque sí lo es el hecho de que puedan volver a lo que antes eran.

Fatal Frame llegará como una exclusiva a Wii U que dejará a la consola como la mejor equilibrada en toda la generación en lo que respecta a cantidad de juegos y géneros.

Nadie esperaba que llegara a nuestro continente, lo que

podría significar una oportunidad de que en un futuro, muchas más de estas obras que sólo aparecen en Japón, den el salto a América.

Si nunca has jugado un título de esta ya clásica serie, es el momento perfecto para que lo hagas, no sólo por la sensación tan asombrosa de terror que logra transmitirnos, sino por la historia que nos han preparado.

Es un juego que no se basa en la belleza de sus chicas para vender, nos ofrece un argumento sólido, que cambia de acuerdo a las circunstancias que vivimos, provocando que no quieras dejar de jugarlo desde que lo tomas en tu consola.

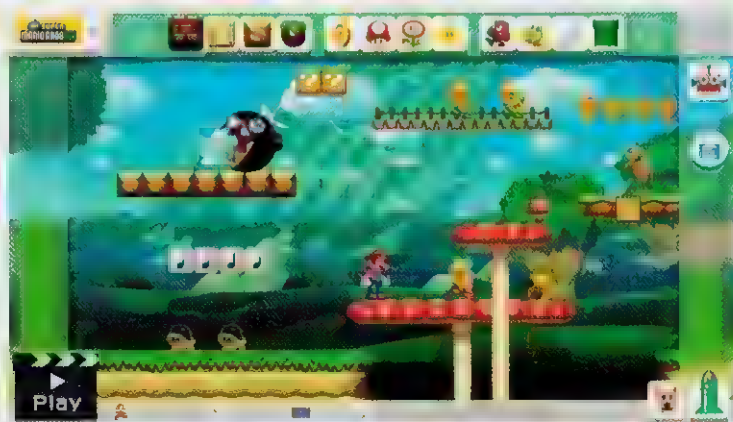
Si pensabas que desde Silent Hill nada podría darte más terror, te invitamos a que le des una oportunidad a este juego que aparecerá este mismo año.

◀ Las protagonistas son bellas chicas.

Sustos para llevar



▼ Dos historias para un mismo RPG.



▲ Una figura que todos esperábamos.

◀ ¿Podrás diseñar mejores niveles?

Más novedades

Wii U y Nintendo 3DS recibirán grandes juegos



▲ Vuelve la magia del Nintendo 64.

A todo lo que acabamos de comentarles, aún debemos agregar otros extras, como las nuevas figuras amiibo que tendremos en los próximos meses, dentro de las cuales destaca la de **Palutena**.

Pero esa no es la única sorpresa, ya que con amiibo Tap, una aplicación para descargar en el Wii U, tendremos la posibilidad de probar varios juegos clásicos de Nintendo

Fire Emblem volverá con una nueva entrega para 2016, en la que debemos buscar de qué lado vivir la aventura, lo que cambiará por completo la manera

en como vamos a experimentar esta obra para la portátil.

Mario Maker será parte del festejo de **Super Mario** por llegar a 30 años, sin mencionar las nuevas figuras amiibo

que tendremos, entre ellas, la de una consentida en las partidas, nos referimos a **Palutena**. ¿Quieres más? Llegaron los juegos de Nintendo 64 a eShop, comenzando con el sensacional **Super Mario 64**.

► Conoce la historia de Nintendo.



new NINTENDO 3DS XL

3D

CON
**SEGUIMIENTO
FACIAL**

COMPATIBLE
CON
amiibo
Y
NFC

PALANCA C
CON
**CONTROLES
MEJORADOS**

**MAYOR
CAPACIDAD DE
PROCESAMIENTO**

QUE EL
NINTENDO 3DS



BÚSCALO YA

y descubre un **nuevo** mundo de juegos

nintendo.com/es_LA/new-3ds

Nintendo

► Si juntabas las cuatro letras, ganabas una vida por cada nivel.



▲ En los corales puedes encontrar sorpresas.



▲ Una ayuda extra nunca está de más.

Donkey Kong Country



Los años de oro de los 16 bits

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
RARE
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Un cambio para toda la industria



© Nintendo

A poco más de 20 años de su debut en el glorioso Súper Nintendo, esta obra que RARE creó en conjunto con Nintendo, se sigue manteniendo como un referente en el género de plataformas en 2D. Iniciaron toda una revolución, incluso marcaron de tal manera la industria, que hoy en día, el impacto de esta saga sigue en la mente y alma de todo aquel que vivió una aventura con ellos. La calidad de los juegos que salieron para Super Nintendo siempre fue muy alta, era difícil sobresalir, la corona en el género

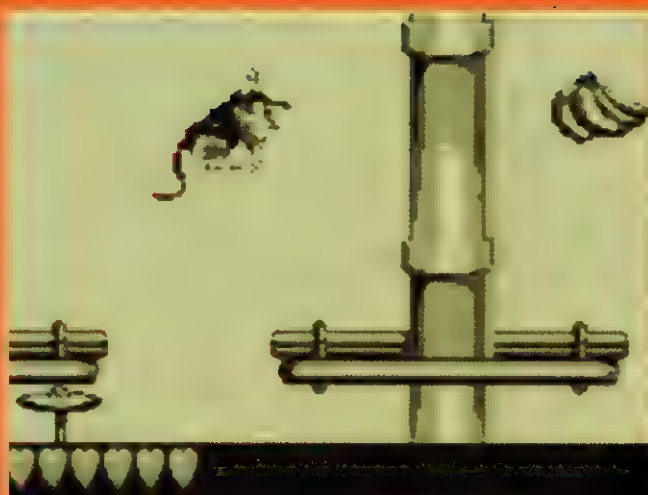
de las plataformas se disputaba mega a mega, pixel a pixel, era algo que se agradecía bastante ya que el esfuerzo de los programadores se apreciaba en cada lanzamiento.

La diferencia tenía que venir de algún genio, de una compañía que entendiera muy bien el mercado del

entretenimiento, alguien que rompiera los esquemas, tomara la parte vertebral del género y nos ofreciera una experiencia nueva.

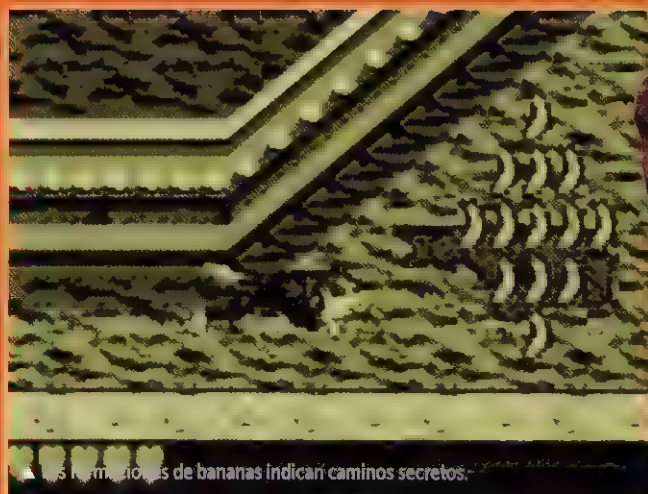
Con Donkey Kong Country, RARE dio vida a un título que solo entenderíamos su grandeza con el paso de los años, se ha logrado colocar como un referente.

Con este juego comenzó una de las etapas más grandes de Nintendo



◀ Todos los elementos se mantienen intactos.

▼ Los animales no se quedaron fuera del GB.



Donkey Kong Land



Diversión al estilo Rare en portátil

• Compatible
Nintendo
• Desarrollador
Rare
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Un clásico de la
consola

Con las pocas limitaciones que tenemos actualmente, lo

y limitantes que se tenía eran un verdadero reto, y más para juegos

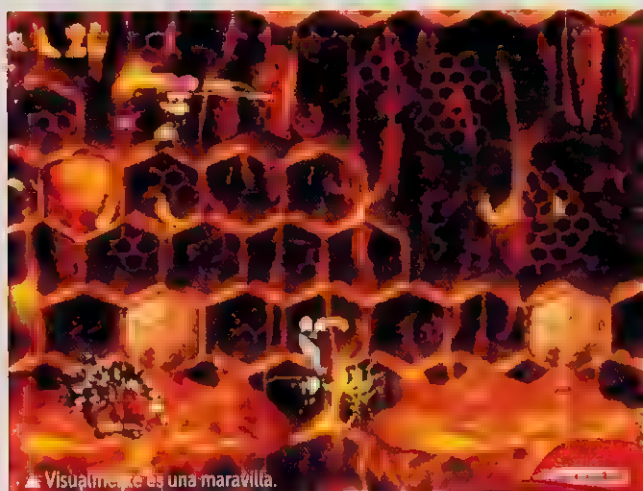
traer su esencia, recortando muchos elementos, pero que aún así, no

elementos e incluso, en algunos

en versión de 8 bits, y para aquellos

¡Gran reliquia! Para aquellos que no lo jugaron en su tiempo, es una excelente opción





Visualmente es una maravilla.



Los personajes guardan secretos a sus espaldas.

► Un equipo legendario.



DKC2: Diddy's Kong Quest



Una secuela que superó al original

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Rare
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
El mejor de
la trilogía

En estos tiempos, en donde constantemente vemos que la diferencia entre juegos de la misma saga es mínima, pareciera que los desarrolladores han perdido el camino y el reinventar conceptos, atreverse a ver más allá de la caja les da miedo y prefieren utilizar la fórmula segura, que no dará mayor éxito, pero

tampoco los dejará mal parados, es decir la medianía, ofreciendo solo una pobre actualización.

Es difícil imaginar que en generaciones pasadas cuando se hablaba de una secuela, en realidad se consideraba un tiempo de desarrollo, pulir los detalles, cuidar bien lo realizado anteriormente,

entregar un juego que mantuviera la esencia, su estilo, pero que de igual manera existiera una evolución, y no existe mejor ejemplo de esto que lo realizado con Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest para SNES.

Quizá sin darse cuenta RARE había logrado lo que pocos, pelear por la corona en este género con Mario Parece un sueño que ahora esté disponible para la eShop de Wii U, pero no lo es, sin duda debe estar en tu colección.

Desde el primer instante que juegas
DCK2 lo sientes renovado



© Nintendo



Algunos enemigos resisten los saltos.



Donkey Kong Land II



Diversión como nunca imaginamos en portátil

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Rare
- Categoría Aventura
- Jugadores 1-2
- Opinamos Su música fue un parteaguas

D

Donkey Kong Land II es un juego de acción-aventura para Game Boy Advance. El juego sigue la historia de Donkey Kong, quien se encuentra en un mundo nuevo y debe superar una serie de niveles para salvar a su hermana. El juego es conocido por su música, que fue compuesta por el compositor japonés Koji Kondo. La música del juego es considerada una de las mejores de la serie Donkey Kong.

La música siempre logró ambientar con una armonía pocas veces vista en un juego de Game Boy





▲ El personaje más polémico de la serie.



▲ Visalmente existía una mejora

Donkey Kong Country 3: Dixie Kong's Double Trouble



Despedida de gigante para los 16 bits

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Capcon
- Categoría Aventura
- Jugadores 1-4
- Opinamos Se cumple la larga espera

Nadie llegó a pensar que esta serie tuviera una trilogía, creíamos que con dos entregas, todo quedaba concluido, y por la calidad de ambos, un buen sabor de boca era el que dejaba en los jugadores. Sin embargo, la magia en su concepto, nos hacía soñar con que tendríamos una secuela más, el adiós del Super

Nintendo se veía venir, todo inicio, tiene un final. RARE preparó una despedida épica, tanto para esa consola, como para la serie que los volvió a poner en lo más alto de la industria de los videojuegos.

Para muchos este fue el más flojo de la trilogía, posiblemente se debe a

que los personajes principales en esta aventura no fueron ninguno de los que vimos en Donkey Kong Country, por ello el vínculo no se sentía tan propio, pero aun con todo esto, se aplaude el atrevimiento de introducir un nuevo personaje, y que para él fue debut y despedida, nos referimos a Kiddy Kong. Vale mucho la pena que lo conozcas.

Un cierre perfecto para la trilogía y para el Súper Nintendo, una historia que jamás olvidaremos



© Nintendo



Donkey Kong Land III



Continúa con el reto para llevar

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Rare
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Se cumple la larga
espera



© Nintendo

Conoce como era la dificultad hace
algunos años en el Game Boy

Un equipo con
imaginación



Code Name: S.T.E.A.M.

Una batalla por nuestro planeta



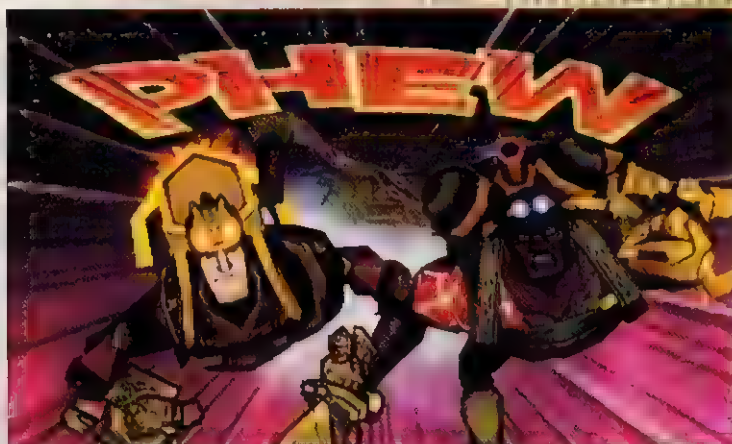
- Compañía: Nintendo
- Desarrollador: Intelligent Systems
- Categoría: Estrategia
- Jugadores: 1
- Opinamos: Una agradable sorpresa para la consola



► Una pareja que dará mucho de qué hablar.



▲ Puedes controlar la cámara con la pantalla táctil de la consola.



▲ Apunta bien a cada uno de los enemigos.

Cada año, son muchas las personas que piden a Nintendo nuevas franquicias, personajes diferentes a los tradicionales, historias novedosas. A todos ellos, va dirigido Code Name: S.T.E.A.M.

Dejó muchas dudas durante la pasada E3, nadie sabía a qué género pertenecía realmente, pero con el tiempo se fueron aclarando las interrogantes, dejando a este título como una de las joyas del Nintendo 3DS

Antes de comenzar con las cuestiones jugables, hablemos un poco de su argumento. Es una especie de homenaje a todos esos héroes de los cómics, a las historias de ciencia ficción, e incluso, a la literatura universal.

Estamos ante una experiencia que aunque complicada en un inicio, es

igual de satisfactoria cuando logras comprender todas las posibilidades que ofrece y mejor aún, dominas a la perfección cada una de ellas. Para los que buscan un nuevo reto, o un exponente fresco del género de

estrategia, se sentirán afortunados de poder jugarlo, disfrutarlo, nos da la oportunidad de comandar a un equipo especial ante una amenaza alien. ¿Qué más se necesita para poder ser feliz? Simplemente vivirlo

Un viaje a una realidad alterna en la que nada es lo que parece

Una historia clásica



Amigos y compañeros

Personajes y equipo



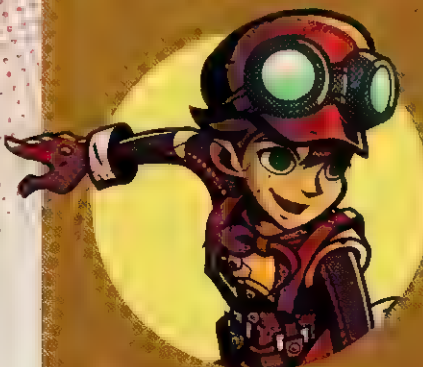
Nombre del personaje
Descripción del personaje



Nombre del personaje
Descripción del personaje



Nombre del personaje
Descripción del personaje



Nombre del personaje
Descripción del personaje



Nombre del personaje
Descripción del personaje



Nombre del personaje
Descripción del personaje

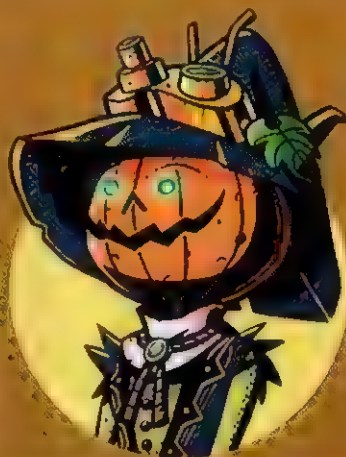
Crea tus armas



Cada uno de los personajes tiene sus intenciones para unirse a tu equipo

A diferencia de muchos juegos de estrategia, en los que acostumbran llevarte de la mano por varios niveles para que comprendas las mecánicas, aquí te lanzan a la aventura a los pocos minutos de haber comenzado, dan por hecho que conoces el ritmo de un juego de este género, lo cual podría molestar a muchos, pero consideramos que fue un gran acierto, de este modo te obligan a experimentar y a probar cada uno de los movimientos y opciones con los que cuentas. Claro que tienen mensajes de ayuda, pero no es una obligación leerlos.





▲ Atento a la llegada de nuevos enemigos.

El mapa cuadrículado de cada misión no puede faltar, limitando tus movimientos por casillas y por su diseño. Debes avanzar para colocarte en la mejor parte dependiendo las circunstancias de la batalla.

Muchas veces será mejor atacar frente a los rivales, pero otras tantas, la opción la tendrás en ataques a distancia, aunque esto también dependerá de los compañeros que tengas en ese instante, por eso es bueno que tengas variedad para poder cambiar de estrategia en el momento que quieras.

Aquí no vamos a tener soldados o guerreros como enemigos, todo gira en relación a una invasión extraterrestre,

la cual debes impedir. Tus compañeros serán famosos personajes de la literatura universal y un ex presidente de Estados Unidos, así de rara, pero al mismo tiempo innovadora, es la historia de este título.

Se nota desde el primer segundo que es un trabajo de Intelligent Systems. Han cuidado cada detalle para que no sea simplemente un juego de ajedrez en el que debes colocarte y atacar, tiene una gran cantidad de elementos que lo vuelven diferente, pero lo mejor de todo, es que realmente es un reto, no es un juego al que debas dedicarle horas, para pasar, depende de tu habilidad y entendimiento de los elementos para lograr avanzar

Fire Emblem

Un juego de estrategia por turnos que se adapta a la pantalla táctil de la Nintendo 3DS.



Armamento

A diferencia de otros juegos similares, las acciones en el tablero pueden cambiar dependiendo la forma en la que te muevas en tiempo real, es decir, puedes ser atacado durante tu propio turno, situación que le agrega una nueva dimensión a las partidas.

Las batallas suelen ser largas, y en ese sentido, tenemos quizá la única queja acerca de este gran trabajo, y eso es, los turnos de los enemigos. Es una tradición que cuando tus

enemigos están moviendo sus piezas, puedas omitir verlo o bien, acelerar las acciones, pero aquí, no pasa nada de eso, tienes que esperar todo el tiempo hasta que cada uno de los miembros del equipo enemigo esté colocado

Si pudieras ver en qué parte se están ubicando, no tendríamos problemas, pero no es así, debes pasar todo ese tiempo mirando solamente a tu personaje, lo cual se nos hizo un detalle que tal vez pueda cambiar mediante

alguna actualización, pero realmente no es una mancha significativa en este desarrollo para Nintendo 3DS.

Algo que debemos resaltar, son las cientos de formas en las que puedes terminar un nivel, pueden pasar varios minutos y en tu cabeza siempre estará la idea de poder haberlo hecho mejor.

Las armas son otro punto importante en el juego. No sólo porque puedes mejorarlas para causar más daño, sino porque te permiten nuevas opciones tácticas dentro del campo.

La historia es muy buena, con giros que te mantienen pegado a tu televisor, pero un extra que consideramos le agrega un *replay value* maravilloso, son las opciones para varios jugadores, en los que cada uno de los participantes tendrá que demostrar que es el mejor estratega, lo cual no será sencillo, pero sí muy divertido.



Un juego de muchos, muchos



▲ Esperamos que todos los que desean tenerlo, obtengan su amiibo.



▲ Todos los que desean tenerlo, obtengan su amiibo.

No debemos perder de vista el uso de las figuras amiibo, que tal vez sea hasta la fecha, el juego que mejor las ha utilizado para mejorar la experiencia.

Podemos usar a todas las figuras que han aparecido de **Fire Emblem**, para obtener a dichos personajes y poder usarlos en batalla. **Lucina, Robin Marth**, en fin a todo el equipo

que Nintendo ponga a la venta el lector individual que nos permitirá usar las figuras con los juegos compatibles

Si ya tienes tiempo jugando títulos de estrategia y deseas probar algo nuevo, sin duda esta obra es para ti, tiene todo lo necesario para crear una buena serie, al estilo de **Advance Wars**, aunque claro, superando los errores

puedes entrar a la eShop de Nintendo 3DS y desde ahí adquirirlo.

Es una experiencia que vale mucho la pena, encontrarás una buena historia, personajes memorables y muchas horas de diversión y estrategia, es este punto en el que radica el éxito de un juego que se ganó a pulso su lugar en el género tan competido.



▲ Eres parte de una gran organización.

Antes de comenzar, decide bien quienes te acompañan a tu misión

La única pregunta es si tendremos nuevas oleadas de estos personajes, ya que encontrarlos resulta verdaderamente un dolor de cabeza. Recuerda que para poder leer los datos de la figura, de momento sólo se puede con el New Nintendo 3DS, en el sistema tradicional, tendremos que esperar a

normales que aún se tienen, como el ya comentado tiempo desperdiciado de los turnos de ataque enemigo.

Es de las mejores opciones que puedes encontrar para tu Nintendo 3DS, lo mejor de todo es que no necesitas salir de tu casa para adquirirlo, si lo deseas,

Refrescante, así podemos definir a este juego que sólo nos deja claro el dominio total de Intelligent Systems en el género.

RANKING **CN8.0**



The Legend of Zelda Majora's Mask 3D



• Compañía:
Nintendo
• Desarrollador:
Nintendo
• Categoría:
Aventura
• Jugadores:
1
• Opinamos:
Una aventura que
no olvidarás

Termina con el terrible destino sobre ti

No queremos arruinarte muchas de las sorpresas que tiene este juego, así que no te vamos a dar una guía paso a paso para poder terminarlo por completo, en lugar de eso vamos a darte consejos y resolverte *puzzles* muy especiales que

sabemos se te pueden complicar en ciertos momentos de la historia.

Como primer punto es muy importante que organices perfectamente las obligaciones que realizarás en cada uno de los tres días virtuales.

Recuerda que el tiempo no se detiene, y si entras a un lugar importante como un calabozo en el tercer día, lo más probable es que no puedas terminarlo en su totalidad, así que lo mejor es regresar al primer día o bien, utilizar una melodía especial con la ocarina.



© Capcom

Máscaras extra

Encuentra todas



Musica

Este personaje te dará la máscara de Bremen, sólo habla con él.

Ladrón

Ponle un alto en el pueblo, en la noche y recibirás una máscara especial.

En cada zona encontrarás cuartos de corazón, 15 en Clock Town

Si tocas la melodía del tiempo al revés, lograrás que el tiempo sea más lento, con esto podrás avanzar a un mejor ritmo, explorando cada rincón para encontrar cosas que de otro modo no podrías encontrar, por ejemplo, sin tener prisa.

Son muchas las máscaras que te ayudan en la aventura, una de las más relevantes es la de conejo, que te

permite correr, reduciendo el tiempo en las largas caminatas por Termina.

Para obtenerla, primero debes hablar con el músico que está en el pueblo. Lo encuentras en la noche del primer o segundo día. Él te dará una máscara especial, conocida como Bremen. Con ella debes buscar en el rancho al

personaje que está dentro de la casa con gallinas pintadas.

Ponte la máscara que acabas de obtener y comienza a marchar para que los pollos te sigan, de este modo, cuando se hayan convertido en gallinas, te agradecerá con la máscara de conejo.

Cuando la uses, vas a poder caminar mucho más rápido, por ello es muy común tenerla asignada a uno de los botones en Nintendo 64 o bien, en la pantalla en Nintendo 3DS, de lo más útil del título.

Otra de las máscaras que te ayudan bastante a lo largo del juego, es la Máscara de la Verdad.

Para obtenerla, debes encontrar la casa de las arañas en el pantano, lo puedes hacer saliendo del primer templo, en el que rescatas a un simio. Lleva judías mágicas y una botella, ahora entra y termina con todas las arañas.

Hadas en peligro

Si logras encontrar a todas las hadas de los templos, recibirás excelentes recompensas por tu trabajo.



Dos grandes jefes

Aprende a enfrentarlos



Odolwa

Debes disparar a la parte de atrás de su cabeza para que caiga y atacarlo con tu espada en el suelo.

Goth

Aunque parece veloz, con dispararle en la parte trasera logras detenerlo.



▲ Al flotar, intenta caer lejos de los enemigos.

Cuando termines, la araña de la entrada, que ahora será una persona, te entregará la Máscara de la Verdad.

En cuanto a las armas, existe al igual que en Ocarina of Time, una espada tan grande que debes usar las dos: la Gran Espada de Hada.

Con ella no tendrás problemas para pasar el último cuarto del juego, pero para conseguirla debes obtener todas las hadas del calabozo en Ikana.

Una vez que tengas todas las hadas en tu poder, ve con la hada de esta zona, se encuentra cerca de la entrada al templo. Cuando le entregues a las hadas, te dará la Gran Espada de Hada, con la cual, no sufrirás más.

La Lupa de la Verdad es otro de esos items que te ayudan a salir de los lugares por horas en lugares que no tienen nada esperando por ti.

Para obtenerla, debes dirigirte a la montaña de los Goroni, ahí, verás al Buho que te da algunos consejos, pero esta vez, al irse volando, te dejará un

camino invisible que si decides seguir, te llevará a una zona en la que podrás obtener la Lupa de la Verdad.

Es un paso común si deseas llegar al templo de este punto, pero muchas veces no se notan las plumas que deja el Buho y puedes pasarte horas dando vueltas sin lograr algún objetivo.



▼ La locura aparece en cualquier personaje.



■ **¿Cómo sobrevive en el mundo de los muertos?**

■ **¿Cómo sobrevive en el mundo de los muertos?**



▲ En el pantano encuentra a estos simpáticos niños.



No te pierdas el momento en el que se te aparece el jefe. La solución es simple: recórralo una y otra vez hasta que encuentres la solución.

En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

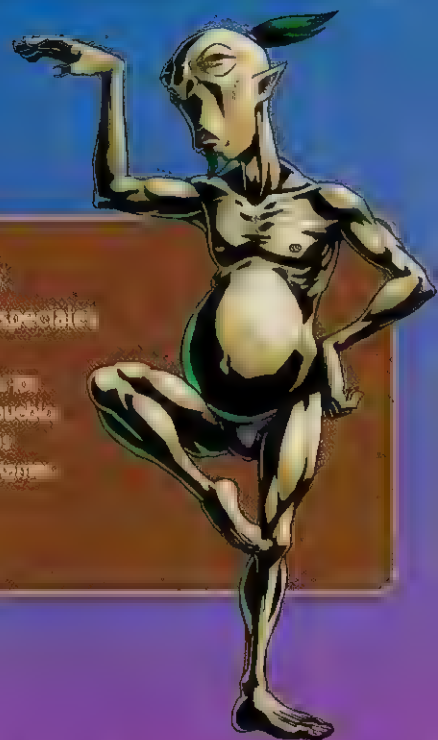
En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

En la playa, encuentra a los niños que se esconden en las rocas. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar. Te darán una bolsa de oro para comprar.

Misterio

Personajes especiales

Habla con todos los habitantes del pueblo. Te darán algunos consejos importantes.



▲ Debes estar listo para todo tipo de misión.

Monster Hunter 4 Ultimate

No salgas a cazar sin antes estar preparado

• Compañía: Capcom
• Desarrollador: Capcom
• Categoría: Aventura
• Jugadores: 1-4
• Opinamos: Lo mejor es jugar con amigos

Cuando se comienza a jugar Monster Hunter por primera vez, resulta muy complicado, el nivel de dificultad te obliga a intentar una y otra vez hasta que logras tener un rango decente, lo cual espanta a muchos y dejan el juego.

Para que esto no pase, les preparamos algunos consejos que ayudarán a comenzar con el pie derecho y puedan disfrutar de esta gran obra de Capcom.

Lo más importante, es aprender a usar las armas. Existe una gran variedad y no todas son para jugadores novatos, recomendamos al inicio usar solamente la Gran Espada o Espada y Escudo, que permiten bloquear los ataques de las bestias.

Ahora bien, el siguiente punto a considerar, es la armadura, sin una de ellas estás completamente indefenso ante cualquier enemigo.

Existen tres niveles en el juego basados en la dificultad de los monstruos y sus movimientos: Rango Bajo, Rango Alto y Rango G.

En el bajo aunque al principio no lo parezca, los monstruos son demasiado débiles, no duran mucho en la pantalla, sacas pocas polvos y se acaban muy pronto. Los altos ya puedes cortar y obtener partes muy valiosas para forjar.





◀ Es recomendable cazar en grupo a monstruos grandes.

▼ Cuando el monstruo caiga, corre a golpear sus puntos frágiles.



▲ Las subespecies vuelven para este juego



Aquí viene la parte importante, una armadura de Rango Bajo te ayudará a pasar por todo este Rango, igual pasa en el Alto, no necesitas forjar muchas, sobre todo por dos razones muy especiales. Cuando subas de nivel habrán quedado obsoletas, y lo único que te quedará es el recuerdo, pero ya gastaste piezas de monstruo y dinero para forjarlas.

Lo recomendable es sólo tener una armadura de Rango Bajo y Alto, la que ustedes decidan crear. Ya en el Rango G, comenzar a forjar todas las

armaduras de los monstruos de ese nivel que te permiten participar en cacerías profesionales en línea.

En los primeros niveles, y cuando eres de este nivel y con varias armaduras forjadas, puedes comenzar con las de Rango Bajo y Alto, solo para completar tu colección.

El nivel de defensa y ataque de tu arma y armadura es muy importante también, en esos casos te sugerimos siempre aumentar su nivel con las esferas de armadura, además de el uso

de talismanes, que más que aumentar cualidades, sirven para nivelar debilidades, es decir, si una armadura no es resistente a los ataques de fuego, con estos talismanes puedes conseguir que lo sea.

También es muy importante que compres las joyas que vende la chica del gremio, aumentan defensa y el ataque en un porcentaje bastante aceptable, sobre todo si los combinas con una garra de Deviljho, obtendrás una ventaja que en ciertos momentos, llega a ser factor para el triunfo.

Camarada

Estos simpáticos Felyne te ayudarán en los combates. No olvides mejorar su equipo para las batallas.



No te vuelvas loco con las armaduras, al menos hasta que hayas llegado al Rango G

Nuevo y más poderoso armamento

Listos para la cacería



Bastón

Una arma letal en las manos correctas, exige ritmo y mucha precisión.



Hacha Cargada

A pesar de su aspecto débil en forma de espada, es de las armas más poderosas de todo el juego.

Existen dos armas nuevas en este juego que para muchos marcarán una gran diferencia, nos referimos al Hacha Cargada y al Bastón. Con la primera puedes golpear al monstruo con la espada y cubrirte con el escudo con ataques rápidos y poderosos, pero al mismo tiempo reunes energía para después descargarla sobre el monstruo en forma de hacha. Es de los ataques más impresionantes y efectivos que

hayamos visto en la serie, una arma sencilla de usar y devastadora, te sugerimos forjar la de Brachydios o bien, la de Seregios, que como extra, se afila al esquivar.

El bastón permite que al atacar con esta arma vaya y traiga algún tipo de fluido de monstruo que nos mejora el estatus, difícil de dominar, pero muy útil, además nos permite saltar en cualquier momento para caer sobre el monstruo y montarlo.



◀ Repartan obligaciones durante la cacería.



▲ No pierdas de vista al enemigo.

¿Crees tener lo necesario para convertirte en un cazador legendario?

Uno de los monstruos que más se complica al comienzo, es el Dah'ren Moran. Un gigantesco dragón marino que combates en el desierto.

Lo primero que debes hacer, es medir las partes del combate. Al inicio las balas para el cañón son muy efectivas, toma tantas como puedas y asegúrate que el blanco esté enfocado antes de colocarla en el cañón.

Después mantente atento, espera cuando se acerque a tu nave para poder atacarlo con tus armas y en el mejor de los casos, subir a su espalda, donde además de causarle un daño mayor, puedes encontrar minerales extras.

Es muy importante la comunicación con tu equipo, sobre todo al momento de decidir quién activará el gong o el mata dragones, ya que si no se hace en el momento justo, puedes tirar el trabajo a la basura.

La segunda parte de la batalla, se libra a pie, tienes que ir hasta donde se encuentra el monstruo y golpear sus patas antes de que se acerque a tu pequeña embarcación.

Existen muchas técnicas para repelerlo o matarlo, pero te recomendamos que lleves barriles explosivos, los coloques en su camino y esperes al último momento para dañarlo.

Claro, si son más de dos cazadores, la estrategia cambia, puedes omitir los barriles y simplemente dirigirte a las piernas mientras alguien más utiliza las armas del barco.

Monster Hunter es demasiado grande, cada monstruo tiene una forma especial en que puede ser derribado y poco a poco te iremos compartiendo nuestras mejores técnicas tanto en la revista como en nuestra página web para que puedas completar fácilmente todas las misiones y te olvides de ser pateado al llegar a las salas de reunión en línea cuando vean tu equipo. Por lo pronto, esperamos que estos consejos te sean de utilidad.

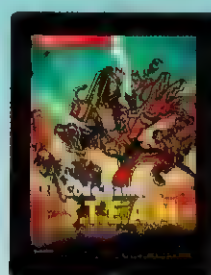
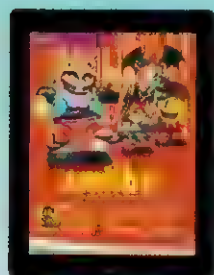


▲ Los camaradas tienen muchos trajes.

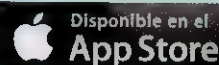
EL MUNDO DE CLUB NINTENDO



TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE



BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN





TAMBIEN EN
ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!

amiibo

¡Dale a Kirby™ fantásticos
poderes con estas figuras
de amiibo!

Nintendo

Wii U

Wii U



amiibo

La colección de estas figuras tiene nuevas piezas

Para nadie es un secreto el
 éxito de esta colección de figuras
 tenida en todo el mundo (lo

muchos rumores, que mencionaban

ahora estamos recibiendo nuevos

a personajes muy queridos por todos,

De entrada estas figuras nos van a

Super Smash Bros. para Nintendo 3DS

a lo más alto del juego, pero también

Las figuras de Fire Emblem las



▲ Así conocimos a Ness
 en Earth Bound



▲ Una pelea entre amiibo siempre será épica

A Wario todos lo queremos ver en acción en otros juegos, como Mario Party, incluso para un futuro juego de Mario Ware no estaría mal.

Estamos seguros que Charizard y Pac-Man van a volar de todas las tiendas en las que se encuentren, así que te recomendamos asistir en cuanto estén a la venta para no quedarte sin tus figuras. El fenómeno amiibo no para, ya que de seguro no serán las últimas

figuras para Super Smash Bros., pronto tendremos a Link, a Mario y a todos los demás. El mundo amiibo pronto tanto ha dado de qué hablar.

Existen personas que deseaban ver a cada una de estas figuras cobrar vida en pantalla, es decir, que se convirtieran en personajes jugables. Tal, lo que hubiera implicado que para tener la plantilla completa, habría sido necesario pagar, situación que

pondría a Nintendo como el resto de compañías, y como todos sabemos, ellos buscan aprovechar las nuevas tecnologías, en este caso el NFC, pero con su propio estilo.

Los amiibo no son necesarios para disfrutar ninguno de los juegos con los que son compatibles, estos títulos son compatibles con amiibo, pero que ofrecen las figuras son extras que

¿Tal vez en Zelda?



Olvidando que Zelda no saldrá en 2015, sería interesante ver que usos le podrían dar con amiibo.

Los pequeños detalles ocultos en Super Smash Bros son los que lo vuelven una obra de arte



▲ El yo-yo de Link, tiene un interesante grabado

o la aventura, pero no son necesarias como tal, esto es lo que ha logrado que los amiibo se vuelvan no solo tan populares, sino tan queridos.

Si no tienes aun alguna de esas figuras, esta nueva oleada puede representar la oportunidad perfecta para conocer un concepto que está dominando los mercados de todo el mundo.



▲ Puede encontrarse en cualquier lugar.

Captain Toad

Nuevo reto



Esta es la figura con el diseño de Toad que apareció para este gran juego.



► El reto también es para ella.

De los juegos que más nos sorprendieron durante el año pasado, tenemos a Captain Toad para Wii U, que con sus complejos niveles nos puso a todos a pensar.

Un título que todos adoramos y que ahora tendrá un nuevo reto, encontrar a los Toad de pixeles ocultos en todos los niveles del juego, justo como pasaba con los diamantes.

El amiibo de Toad te va a dar el pretexto perfecto para volver a jugar este título, solo debes actualizarlo y usar a tu amiibo para conseguirlo.

Una vez que haya quedado registrado, tendrás que recorrer una vez más todos los niveles del juego, pero como ya lo indicamos, ahora para buscar al pequeño Toad de pixeles.

El amiibo de Toad pertenece a la colección Super Mario Bros., que apareció hace unas semanas junto a Mario Party 10. Actualmente se pueden encontrar sin tanto problemas a diferencia de las oleadas de Super Smash Bros. Así que si tienen ya guardado su Captain Toad, es momento de llenarlo con nueva vida gracias a esta figura especial.

¿Podrás encontrar a todos los Toad ocultos en los niveles?



◀ Se pierde gran parte de la silueta de Samus.

▼ Ya no es su año, pero sigue mostrándose.



▲ Uno de los mejores diseños.



En la nueva entrega de Ace Combat para Nintendo 3DS, también se hace uso de las figuras amiibo, no para obtener personajes o naves, simplemente para decorar las que ya nos da el juego normalmente. Existen muchas que son compatibles, sólo debes probar cuál te agrada más.

Algunos diseños son mejores que otros, en lo personal, nos pareció que Samus merecía una mejor imagen, incluso usar su clásica nave que hemos visto en la serie.

Los diseños de The Legend of Zelda: Skyward Sword, donde a todos nos hubiera gustado ver a un Neburi con forma de estos aviones, lo mismo para el diseño de Star Fox, qué mejor que un Airwing para poder volar,

pero el diseño de Star Fox es bastante bueno para un juego que es muy buen simulador.



▲ Confirmado, saldrá una serie de amiibo para Splatoon.

Existen otros juegos en Japón que también hacen uso de las figuras amiibo, como es el caso de One Piece que esperamos pronto se anuncie para América, donde tiene una gran cantidad de seguidores que lo esperan.



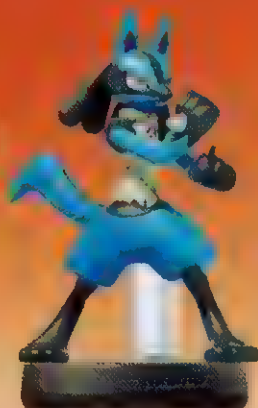
Difíciles de conseguir

(Figuras del momento)



Shulk

Lo conocimos en Xenoblade Chronicles, juego que para New 3DS será compatible.



Lucario

Es su segunda aparición en Super Smash Bros., pero ya es consentido.



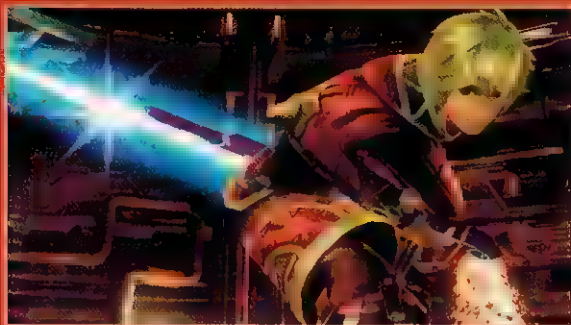
Mega Man

La figura que todos soñamos tener.



Sonic

Ojalá pronto anuncien más funciones para esta figura especial.



¿Cuántas figuras te faltan para tener completa tu colección de amiibo?

La colección de amiibo es una gran oportunidad para los fans de Nintendo. Cada figura tiene sus propias funciones y puede ser utilizada en diferentes juegos. Por ejemplo, la figura de Shulk puede ser utilizada en Xenoblade Chronicles para desbloquear contenido adicional. La figura de Mega Man puede ser utilizada en Super Smash Bros. para desbloquear el personaje de Mega Man. La figura de Sonic puede ser utilizada en Sonic Unleashed para desbloquear el personaje de Sonic.

La colección de amiibo es una gran oportunidad para los fans de Nintendo. Cada figura tiene sus propias funciones y puede ser utilizada en diferentes juegos. Por ejemplo, la figura de Shulk puede ser utilizada en Xenoblade Chronicles para desbloquear contenido adicional. La figura de Mega Man puede ser utilizada en Super Smash Bros. para desbloquear el personaje de Mega Man. La figura de Sonic puede ser utilizada en Sonic Unleashed para desbloquear el personaje de Sonic.

La colección de amiibo es una gran oportunidad para los fans de Nintendo. Cada figura tiene sus propias funciones y puede ser utilizada en diferentes juegos. Por ejemplo, la figura de Shulk puede ser utilizada en Xenoblade Chronicles para desbloquear contenido adicional. La figura de Mega Man puede ser utilizada en Super Smash Bros. para desbloquear el personaje de Mega Man. La figura de Sonic puede ser utilizada en Sonic Unleashed para desbloquear el personaje de Sonic.

La colección de amiibo es una gran oportunidad para los fans de Nintendo. Cada figura tiene sus propias funciones y puede ser utilizada en diferentes juegos. Por ejemplo, la figura de Shulk puede ser utilizada en Xenoblade Chronicles para desbloquear contenido adicional. La figura de Mega Man puede ser utilizada en Super Smash Bros. para desbloquear el personaje de Mega Man. La figura de Sonic puede ser utilizada en Sonic Unleashed para desbloquear el personaje de Sonic.

La colección de amiibo es una gran oportunidad para los fans de Nintendo. Cada figura tiene sus propias funciones y puede ser utilizada en diferentes juegos. Por ejemplo, la figura de Shulk puede ser utilizada en Xenoblade Chronicles para desbloquear contenido adicional. La figura de Mega Man puede ser utilizada en Super Smash Bros. para desbloquear el personaje de Mega Man. La figura de Sonic puede ser utilizada en Sonic Unleashed para desbloquear el personaje de Sonic.

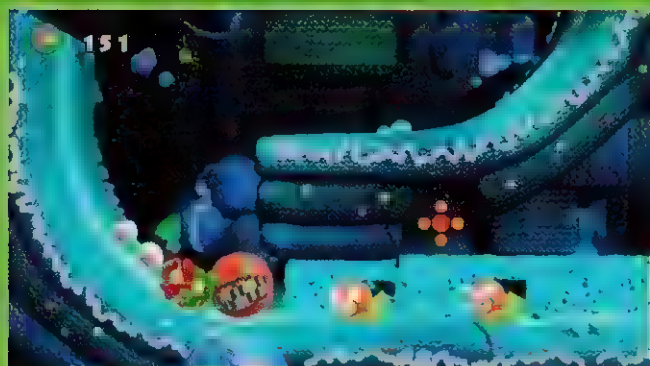
+ JUEGOS



El futuro cercano

Grandes títulos nos esperan para ambas consolas de Nintendo, serán meses espectaculares.





Yoshi's Woolly World

Un mundo del que no querrás salir



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Plataformas
- Jugadores 1-4
- Opinamos El personaje como lo queríamos ver



© Nintendo

Durante la historia, Yoshi y sus amigos se enfrentan a los malos de la serie, como Bowser y sus secuaces. El juego está diseñado para ser una experiencia muy divertida y creativa, con muchos niveles y desafíos.

Con un estilo visual muy bonito y una música muy buena, Yoshi's Woolly World es un juego que no puedes perderte.

El juego está diseñado para ser una experiencia muy divertida y creativa, con muchos niveles y desafíos. También incluye una historia muy interesante y unos personajes muy buenos.

Los juegos en plataformas 2D tienen mucho que ofrecer.

El juego está diseñado para ser una experiencia muy divertida y creativa, con muchos niveles y desafíos. También incluye una historia muy interesante y unos personajes muy buenos.





▲ Muy adorable para ser un enemigo final

Para los que jugaron Yoshi's Story en Nintendo 64, no van a tener problemas en comprender algunas mecánicas de juego, sin embargo, para los que representará su primera experiencia con el personaje, deben considerar los objetos a encontrar en los escenarios

En cualquier lugar puede existir un secreto, una entrada extra, y tú, con ayuda de los movimientos del personaje, tendrás que ver la manera de llegar a ellos

Otro punto importante es que será el primer juego de esta franquicia en que sea cooperativo, es decir, podrás jugar con otra persona en pantalla

Las situaciones que se darán, van a ser muy al estilo de New Super Mario U, es decir, en ocasiones vas a querer ayudar a tu compañero, pero por circunstancias raras, vas a terminar afectado su desempeño de forma negativa; lo cual debemos decir, es bastante gracioso y te mantendrá riéndote por mucho tiempo

Desafortunadamente no tiene una fecha de salida confirmada, pero si no ocurre nada extraño, junio podría ser el mes en el que lo viéramos debutar en nuestro Wii U

También debemos recordar que usará a los amiibo, pero no se ha comentado

exactamente los beneficios que nos dará hacerlo, aunque es un hecho que no serán una obligación usarlos

Fecha de lanzamiento
Pendiente





Una pareja que no vas a olvidar.

Devil Survivor 2: Record Breaker

Una nueva visión del gran clásico de Atlus



- Compañía
Atlus
- Desarrollador
Atlus
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Una saga ya
legendaria



© Nintendo

Parece que han pasado muchos años, pero realmente no tiene mucho que Atlus puso a la venta *Devil Survivor 2* para Nintendo DS, un excelente RPG que ha logrado lo imposible, mejorar en su llegada a Nintendo 3DS.

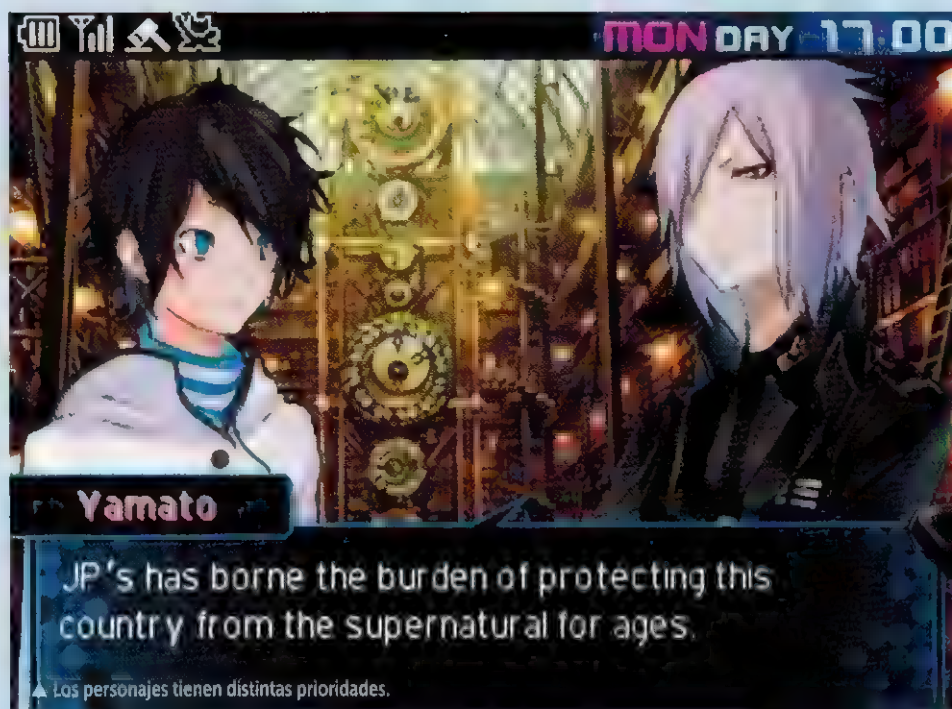
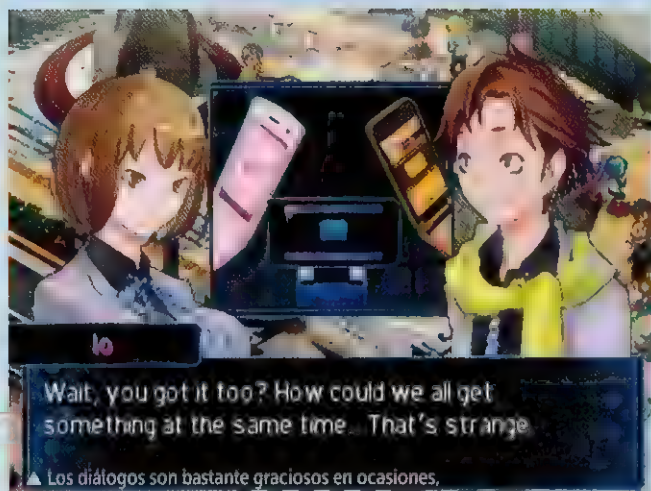
En este juego se nos narra la historia de un grupo de jóvenes que de un momento a otro se vuelven la última

esperanza de la humanidad para recuperar la tranquilidad en una lucha enfrentando demonios que se ha salido de control.

Con ayuda de un dispositivo especial, puedes dominar a cierto tipo de estos demonios y usarlos contra los que desean apoderarse de la Tierra, parecido a *Pokémon*, sin embargo el desarrollo de estas criaturas dependerá

completamente de ti. Con el paso del tiempo, puedes fusionarlos para tener demonios más poderosos, pero debes pensarlo muy bien, porque representa no volver a ver a tus guerreros.

El estilo de batalla es por turnos en un campo cuadrulado, muy al estilo de *Fire Emblem*, o el nuevo *Code Name S.T.E.A.M.*, aunque con sus diferencias al momento de avanzar.



Debes pensar muy bien cómo vas a colocar a tus compañeros en el campo, un error te puede costar la batalla. Tienes muchas técnicas que te permiten moverte en muchas direcciones, es ahí donde debes tener la ventaja al momento de ejecutar tus estrategias. Por otro lado, el elemento con el que ataques puede ser de gran

ayuda en momentos complicados, por eso es importante que sepas qué tipo de ataque daña más a cada monstruo.

Algunos son totalmente inmunes, por lo que es importante que tengas en tu equipo monstruos que dominen varios tipos de elementos, de otro modo quedarás disminuido en combate.

Devil Survivor 2: Record Breaker es una joya. Esta nueva versión para Nintendo 3DS incluye diálogos con voces reales, pero eso sí, completamente en inglés, así que si piensas que será un paseo en el parque estás muy equivocado, es un título complicado, pero en esa misma medida, te dejará completamente satisfecho con su desarrollo.

El juego tiene algunas referencias religiosas muy interesantes

Fecha de lanzamiento
Mayo 2015



▲ ¿Amiga o enemiga?



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Puzzle
- Jugadores 1
- Opinamos Deja volar tu imaginación

Mario Maker

Un verdadero desafío para tu creatividad

Siempre has querido crear tus propios niveles de Mario? Ahora es tu momento. Con Mario Maker, el nuevo juego de Nintendo para Wii U, puedes crear niveles personalizados que podrás jugar con tus amigos o compartirlos con la comunidad. El juego te ofrece una gran variedad de elementos para construir tus niveles, desde bloques de ladrillo hasta enemigos como los Goombas y los Piranha Plants. Además, puedes elegir entre diferentes temas y fondos para tu nivel, lo que te permite crear un mundo único y personalizado. Mario Maker es un juego que te permitirá expresar tu creatividad y compartir tus creaciones con otros jugadores.

El juego te ofrece una gran variedad de elementos para construir tus niveles, desde bloques de ladrillo hasta enemigos como los Goombas y los Piranha Plants. Además, puedes elegir entre diferentes temas y fondos para tu nivel, lo que te permite crear un mundo único y personalizado. Mario Maker es un juego que te permitirá expresar tu creatividad y compartir tus creaciones con otros jugadores.

El juego te ofrece una gran variedad de elementos para construir tus niveles, desde bloques de ladrillo hasta enemigos como los Goombas y los Piranha Plants. Además, puedes elegir entre diferentes temas y fondos para tu nivel, lo que te permite crear un mundo único y personalizado. Mario Maker es un juego que te permitirá expresar tu creatividad y compartir tus creaciones con otros jugadores.



¡Vas a querer todos!



Si quieres poner a sufrir a tus amigos con tus creaciones, vas a tener todas las herramientas

Fecha de lanzamiento
2015

Fecha de lanzamiento
2015

Quando impossibile

...a figuras que en los juegos, no
...jamás



LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL **ES MÓVIL**
DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES Y MÁS.

CR7



Cristiano Ronaldo
El mejor jugador del año
llega a desafiarte en tu celular.

Envía

CN CRISTIANO
AL 42222

Fotos

Videos

Imágenes

3 juegos

Con tu suscripción podrás recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de \$30.26 IVA incluido cada semana. Asigna 19% IVA. Este costo semanal se da a crédito para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía SMS a la 42222 o directamente en portal ESMAS. El usuario debe asegurarse tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirse, acepta términos y condiciones del mismo. Atención al Cliente: D.F. 5340 2323 / exterior 81000 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operaciones Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

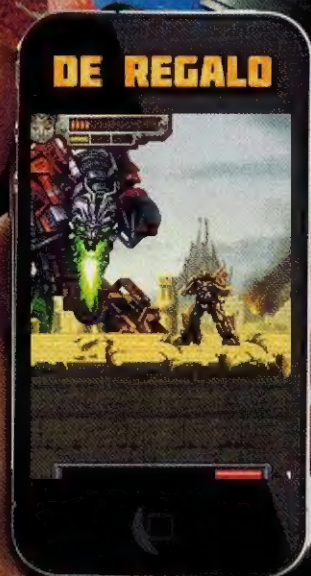
LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL **es+móvil**

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

TRANSFORMERS

REVENGE OF THE FALLEN

THE MOBILE GAME



Toma el control de **Optimus Prime** líder de los Transformers y lucha junto a **Bumblebee** para tomar venganza por la caída de los autobots

ENVÍA

CN ROBOT
35000

AL

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de \$30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 5 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía SMS a la 42222 o directamente en portal WEB. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirse, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323/ Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

HASBRO and its logo, TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2009 Hasbro. All Rights Reserved. ©2009 DreamWorks, LLC and Paramount Pictures Corporation. All Rights Reserved.



¡FIESTA!



▲ Descubre lo divertido que puede ser controlar a Bowser.



▲ Un modo de juego más apegado al original.



▲ Con ayuda de tus amiibo compite con tus amigos.




© Nintendo




Mario Party 10


¡Suscríbete a nuestro canal!

- Los mejores videos de tus juegos favoritos de
- Nintendo los encuentras en nuestro canal. Te
- esperamos en youtube.com/RevistaCN

 revistaclubnintendo.com

 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN



EL MEJOR COOL NEWS

Todos los
Sábados
10:00 am
por canal



televisaniños.com/123clic

© TELEVISA 2015. Todos Los Derechos Reservados.



MTV MILLENNIAL AWARDS 15

ESTRENO

DOM
14
JUNIO

9PM



Presentado por:
EL DIABLITO Y TESSA IA.

@MTVMIAW

Conoce a los nominados y vota por tu favorito
en millennial.mtvla.com



Samsung
GALAXY A

SweetARTS

PATROCINADO POR
DICK FLORES
XX
EVIA BLANCO

new balance

Ting
100% DMO

DRAGONBALL Z
LA RESURRECCION DE FREEDER